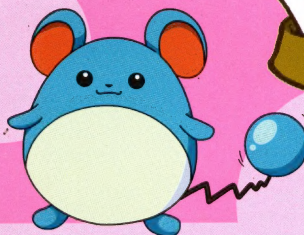
L'unica rivista per maniaci di Game Boy
GAME BOY
MANIA
THE LEGEND OF ZELDA
ORACLE OF SEASONS
ORACLE OF AGES
Il ritorno del mito sul Game Boy Color!
RAYMAN ADVANCE
Uno spettacolo senza precedenti!
SPECIALE E3
Tutte le novità della Grande N!
IN PIÙ: Tony Hawk's Pro Skater 2, F-Zero Advance, Indiana Jones e la Macchina Infernale, Rainbow Islands e una tonnellata di codici per i vostri giochi preferiti!
NUMERO 12 - 2001
L. 5900
PlayPress PUBLISHING
10012>
9 771129 466008

GAME BOY MANIA N. 12
Mensile Settembre 2001
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il N. 461/93 del 21/10/93
ISSN 1129-4663

Editore
Play Press Publishing srl

Direttore Responsabile
Alessandro Ferri

Direttore Editoriale
Carlo Chericoni

Direttore di Produzione
Simona Ferri

Ufficio Produzione
Rosanna Di Francesco

Marketing e Ufficio Stampa
Luca Carta

Segreteria
Giuseppina Settembre

Ufficio Amministrativo
Fabio Catalani

Editor
Francesca Noto

Redazione
Marco Accordi Rickards, Gianluca Minari, Maurizio Di Stefano

Proof Reader
Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio, Michela Sepe

Art Director
Giorgio Meo

Ufficio Grafico
Stefano Caldari, Chiara Carocci, Valentina Ferrarese

Pubblicità
Play Press Publishing srl, via Monte S. Gabriele, 10, 20128 Milano, Tel. 02/2552693, Fax 02/27080667, E-mail: pubblicita@playpress.com

Stampa
Valprint Spa, Brugherio (MI)

Distribuzione
Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma

Play Press Publishing srl: Presidente Mario Ferri. Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Via Vitorchiano, 123, 00189 Roma, tel. 06/33221250, fax 06/33221235, E-mail: info@playpress.com, Sito Web: www.playpress.com

Editoriale Game Boy Mania 12

Dateci un Game Boy Advance e vi solleveremo il mondo...

Ebbene sì, amici, finalmente posso dirlo, anzi, proclamarlo al mondo intero: il Game Boy Advance è arrivato! Tutti gli appassionati della Grande N hanno finalmente l'opportunità di lanciarsi nel primo negozio di videogiochi per mettere le mani sulla nuova console portatile a 32-bit! Ragazzi, che spettacolo! E naturalmente i dilemmi già non si contano più... Che colore sceglierò? Bianco come la neve dei ghiacciai perenni? Blu come il GameCube? Ma trasparente è così trendy... e in quel caso, rosa o azzurro? Per non parlare dei giochi che già fanno capolino sugli scaffali e sembrano sussurrare con una vocina irresistibile: "Comprami... comprami...". *Super Mario Advance*, *Castlevania*, *Tony Hawk's Pro Skater 2*, *Rayman Advance*... aiuto, qui non se ne esce facilmente! Che si fa, svaligiamo il negozio? Beh, nel frattempo noi di Game Boy Mania abbiamo pensato bene di recensire tutti i giochi di lancio che si vedono adesso in Italia, così intanto vi potete fare un'idea di cosa state per affrontare! Però voglio anche dirvi di non dimenticare il vostro buon vecchio Game Boy Color! Infatti, come avrete visto dalla copertina, l'uscita dei due nuovissimi e splendidi capitoli di *Zelda* fa capire chiaramente che la vecchia console non ha nessuna intenzione di ritirarsi e non lo farà per molto tempo a venire... Inutile dire che noi ne siamo felicissimi!
Lunga vita alla Nintendo e a tutti i suoi capolavori!

Francesca Noto

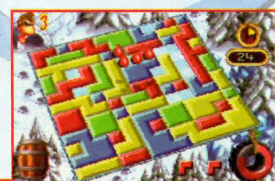
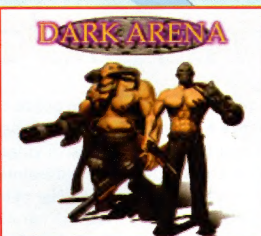
Contenuti

LA PIÙ GRANDE RIVISTA DEL GAME BOY!

SPECIALE E3 PAG. 10

Anche quest'anno, a Los Angeles si è tenuto il più grande evento del mondo dedicato ai videogiochi! Scoprite con noi quali sono i fantastici piani per il futuro che la Grande N riserva ai suoi fedeli appassionati!

RAYMAN ADVANCE PAG. 20

Il mitico eroe della Ubi Soft fa il suo sbarco trionfale sul Game Boy Advance. Siete pronti a salvare un mondo coloratissimo e splendido, come non se ne sono mai visti su una console portatile? Andate a controllare se questo è davvero il platform definitivo!

TONY HAWK'S PRO SKATER 2 PAG. 22

Appassionati dello sport estremo, tenetevi forte! Il Game Boy Advance ha in serbo per voi qualcosa di assolutamente imperdibile! Stiamo parlando di un gioco che vi lascerà a bocca aperta per la bellezza della sua grafica e l'incredibile qualità del sonoro! Coraggio, calatevi nei panni di uno skater professionista e saltate sulla vostra tavola per dimostrare al mondo che la forza di gravità per voi è solo uno scherzo!

F-ZERO ADVANCE PAG. 25

Se siete stati dei maniaci del Super Nintendo e nel 1990 già eravate accaniti videogiocatori, sicuramente vi ricordate di questo mito assoluto! Le corse futuristiche a pazzesche velocità di *F-Zero* sono entrate nella storia dei videogame e hanno regalato un successo straordinario alla Nintendo. Adesso, *F-Zero* arriva anche sul Game Boy Advance, in una forma che non ha nulla da invidiare al fantastico gioco originale. Ai posti di partenza, ragazzi, è ora di sfrecciare a 600 Km orari!!!

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS, ORACLE OF AGES PAG. 30

La saga di *Zelda* è tornata! Ed è tornata con il suo stile inconfondibile. Si tratta di due giochi assolutamente grandiosi, così favolosi che non sapremmo scegliere quale consigliarvi per primo! Che dilemma! Ehi, ma siete ancora qui? Forza, correte a scoprire qualcosa di più!

INDIANA JONES E LA MACCHINA INFERNALE PAG. 32

L'archeologo più famoso del mondo torna finalmente a far parlare di sé, e lo fa portando sul Game Boy Color una sua fantastica avventura! Se siete in cerca di emozioni e divertimento, partite con Indy alla ricerca della mitica Torre di Babele! Questo gioco è davvero fenomenale! Volate a pagina 32 per scoprirne tutti i segreti!

ANTEPRIME PAG. 14

Volete sapere cosa ci riserva di bello il futuro? In queste pagine conoscerete tutti i migliori giochi in arrivo per le mini console di casa Nintendo!

EXTREME GHOSTBUSTERS

STAR WARS: JEDI POWER BATTLES

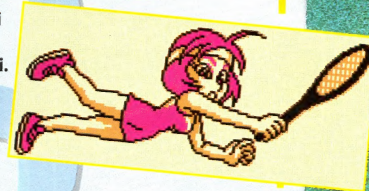
HARRY POTTER

STUART LITTLE

GBM MAIL PAG. 46

Se volete contattare i vostri amici di Game Boy Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo: Game Boy Mania c/o Play Press Publishing Via Vitorchiano, 123 00189 Roma.

SPACCACODICI PAG. 44

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

SCOOP!

LA TOP TEN DI GAME BOY MANIA
GAME BOY ADVANCE

1. CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON
   KONAMI
2. TONY HAWK'S PRO SKATER 2
   ACTIVISION
3. SUPER MARIO ADVANCE
   NINTENDO
4. F-ZERO ADVANCE
   NINTENDO
5. RAYMAN ADVANCE
   UBI SOFT
6. GT CHALLENGE
   KEMCO
7. KURU KURU KURURIN
   NINTENDO
8. KONAMI KRAZY RACERS
   KONAMI
9. CHU CHU ROCKET
   SEGA
10. ARMY MEN ADVANCE
    NINTENDO

GIA' IN ARRIVO IL GAMESHARK PER GBA?

Molto presto i maniaci statunitensi del Game Boy Advance potranno iniziare a usare i trucchi più sporchi e sleali anche sul nuovo portatile di mamma Nintendo! Tutto merito della Interact of America, che già si prepara al lancio del GameShark in versione GBA. Ci saranno anche nuove caratteristiche, come la possibilità di collegare la scheda direttamente al proprio PC, in modo da poter scaricare tonnellate di codici da Internet. Come se non bastasse, questo simpatico oggetto comprenderà anche un tutorial che vi aiuterà a scovare da soli tutti i trucchi di cui avete bisogno.... fantastico! Speriamo che arrivi presto anche da noi!

GAMESHARK.COM

GT ADVANCE SBARCHERA' IN EUROPA!

All Japan Grand Touring Car Championship (altrimenti noto come *GT Advance*) è, a detta di molti, il miglior titolo attualmente disponibile in Giappone per il Game Boy Advance. Il problema è che si tratta di un gioco concepito appositamente per il pubblico nipponico, e finora non si erano avute notizie positive riguardo a un suo possibile lancio europeo. Fortunatamente, però, la THQ ha deciso che privare il pubblico occidentale di un simile gioiello sarebbe stato un atto eccessivamente crudele, e ne ha finalmente annunciato l'uscita, prevista nei prossimi mesi! Quindi, allacciate le cinture e preparatevi alla nostra recensione!

LA TOP TEN DI GAME BOY MANIA
GAME BOY COLOR

1. ZELDA: ORACLE OF SEASONS, ORACLE OF AGES
   NINTENDO
2. POKÉMON ORO E ARGENTO
   NINTENDO
3. MAT HOFFMAN'S PRO BMX
   ACTIVISION
4. ALONE IN THE DARK
   INFOGRAMES
5. DONKEY KONG COUNTRY
   NINTENDO
6. POKÉMON PUZZLE CHALLENGE
   NINTENDO
7. MARIO TENNIS
   NINTENDO
8. AUSTIN POWERS: OH, BEHAVE!
   ROCKSTAR
9. POKÉMON GIALLO
   NINTENDO
10. PERFECT DARK
    NINTENDO

piacere di conoscerci!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:

CATACLISMA

Dove sei andato in vacanza? In Giappone, dove ho comprato tonnellate di giochi per il Game Boy Advance!!!
Gioco amato: *Rayman Advance*
Gioco odiato: *Shrek: Fairytale Freakdown*

LO SPACCONE

Dove sei andato in vacanza? A Johto, ospitato da un certo Lance... peccato che il Team Rocket mi ha rubato le valigie!
Gioco amato: *Mario Advance*
Gioco odiato: *Pinobee: Quest for the Heart*

LA THQ SI AGGIUDICA DISNEY'S ATLANTIS

La Disney sta progettando una nuova avventura, intitolata *"Atlantis: The Lost Empire"*, già uscita nei cinema statunitensi. Si tratta di un lungometraggio animato, che divaga decisamente dai canoni classici (il cambiamento più notevole è la totale mancanza di inserti musicali... Evviva! Finalmente! Non se ne poteva più!!!). La trama seguirà la storia di Milo Tatch, che usa un antico libro per trovare la mitica città di Atlantide. La THQ ha annunciato di avere in cantiere una versione videoludica di questo nuovo prodotto Disney, sia per Game Boy Color che per Game Boy Advance. Entrambi i titoli sfideranno i giocatori con più di 10 livelli d'azione. A proposito, se volete ingannare degnamente il tempo nell'attesa che questo nuovo kolossal arrivi anche in Italia, vi consigliamo di affittare il capolavoro assoluto di Don Bluth, *Titan A.E.* La versione in DVD è davvero spettacolare!

IL RITORNO DEI LEGO!

Quei geniacci della Lego non smettono mai di inventare nuove strabilianti trovate! L'ultima in ordine di tempo si chiama *Lego & Steven Spielberg MovieMaker Set* ed è anche il prodotto più costoso della gloriosa compagnia (circa mezzo milione di lire!). La genialità del *Lego Studio* consiste nella possibilità di girare un intero film usando i mitici mattoncini e una vera telecamera digitale! Le istruzioni semplici e complete e i kit per costruire tutto ciò che serve per realizzare un kolossal in miniatura rendono questo gioco incredibilmente divertente. Non contenta di aver rivoluzionato il mondo dei mitici mattoncini, la Lego ha anche lanciato un nuovo titolo per Game Boy, *Isola Lego 2: La Rivincita del Briccone*. Il gioco è uscito da qualche tempo ed è un GdR basato sulle avventure di Pepper, un ragazzo che consegna le pizze a domicilio col suo skateboard. Ma improvvisamente il malvagio Briccone evade di prigione e sarà compito vostro riconsegnarlo alla giustizia! Se l'idea vi piace e riuscite ad aspettare fino a settembre, potrete giocare lo stesso titolo su Game Boy Advance, con grafica e sonoro notevolmente migliorati, insieme a tanti simpatici extra.

UNA PRINCIPESSA GUERRIERA ALLA CONQUISTA DEL GBA

La TDK Mediactive ha finalmente mostrato le prime immagini del suo prossimo titolo per Game Boy Advance, a prima vista stupendo. Lady Sia è di un classico platform. Seguirete le avventure di Sia, una principessa guerriera che deve difendere il suo regno da un'armata di uomini-bestia invasori. L'ambientazione fantasy è perfetta per le enormi capacità del nuovo portatile Nintendo, e personaggi e scenari sembrano realizzati con molta cura. Con 21 nemici differenti, numerose magie, la capacità di trasformarsi in un temibile Sasquatch (vale a dire un abominevole uomo delle nevi... oh cielo! Ne vedremo delle belle!!!), una vagonata di passaggi segreti e una cascata di livelli, la TDK potrebbe aver colpito veramente nel segno!

GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata ai titoli più interessanti che usciranno nei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, saprete subito con chi dovrete prendervela...

CDVERTE
SUPER 1 KARTING
GBC - Agosto
BOUNCED
GBC - Agosto
MARY KING'S RIDING STAR
GBC - Agosto
ABSOLUTE X
GBC - Agosto
TURBO CHALLENGE
GBC - Agosto
CHRIS KAMARA'S STREET SOCCER
GBC - Agosto

INFOGRAMES
LUCKY LUKE
GBA - Ottobre

THQ
EARTHWORM JIM
GBA - Agosto
IRIDION 3D
GBA - Agosto
PITFALL
GBA - Agosto
COLIN MC RAE
GBC - Agosto
WWF: BETRAYAL
GBC - Agosto

VIRGIN
HERCULES
GBC - Agosto
ROBOCOP
GBC - Agosto
XENA: WARRIOR PRINCESS
GBC - Agosto

DUKE
Dove sei andato in vacanza? Ho montato una tenda in redazione e ho fatto finta di essere al campeggio...
Gioco amato: *Tony Hawk's Pro Skater 2*
Gioco odiato: *Simpsons: Night of the Living Treehouse of Horror*

CAPITAN FINDUS
Dove sei andato in vacanza? A casa del mio vicino, che sa cucinare e ha la vasca con l'idromassaggio!
Gioco amato: *F-Zero Advance*
Gioco odiato: *Kuru Kuru Kururin*

TANYA
Dove sei andata in vacanza? Alle Hawaii, poi ai Caraibi, poi in Sardegna, poi a Parigi... e poi mi sono svegliata! Sigh!
Gioco amato: *Zelda: Oracle of Ages*
Gioco odiato: *Army Men Advance*

BIRILLO
Dove sei andato in vacanza? Al mare, con il mio ombrellone delle Guerre Puniche.
Gioco amato: *Pocket Soccer*
Gioco odiato: *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2*

Pokémon Center

Le novità nell'universo Pokémon non fanno mai sentire la loro mancanza! Perciò, i nostri esperti di Pocket Monster sono sempre qui, prontissimi ad acchiappare qualsiasi notizia interessante da proporre a voi super-appassionati dei mitici mostriciattoli tascabili. Scoprite insieme a noi cosa c'è di nuovo!

IL RITORNO DEGLI AVVENTURIERI

La scorsa primavera i Pokémaniaci di molte capitali europee hanno potuto partecipare alla splendida festa di lancio che la Nintendo ha dedicato a *Pokémon Oro* e *Argento*. I festeggiamenti, davvero in grande stile, hanno coinvolto Londra, Parigi, Berlino e Madrid. Nella capitale inglese, un gruppo di esploratori Pokémon ha risalito il Tamigi portando una misteriosa statua all'interno di una cassa alta 3 metri. Imbarcazioni ed elicotteri hanno circondato il prezioso carico, fino a quando la cassa non è stata finalmente aperta, rivelando un bellissimo Elekid! Una folla di Pokéfan ha accolto gli esploratori e ha ricevuto in regalo una copia del nuovo gioco!

ARRIVANO I CEREALI DEI POKÉMON!

Da un po' di tempo a questa parte, i ragazzi inglesi appassionati di Pokémon possono fare colazione in compagnia dei loro mostriciattoli preferiti grazie ai nuovi cereali della Kellogg's. Con l'aiuto del Prof. Oak, infatti, la Kellogg's ha realizzato in edizione limitata il prodotto che vedete nella foto! Il bello è che i famosi cereali, oltre a essere deliziosi, hanno la forma di Pikachu, Ditto, Poliwhirl e Oddish. Chissà se questa follia arriverà anche qui in Italia? Visto il successo che continuano ad avere i simpatici mostri tascabili targati Nintendo, le possibilità giocano a nostro favore!

NOVITÀ SUL QUARTO FILM!

Il quarto lungometraggio animato dei Pokémon è già uscito nelle sale cinematografiche giapponesi! Si tratta di *Celebi: A Timeless Encounter* e vedrà protagonista il misteriosissimo Pokémon n. 251, insieme al maestoso e leggendario Suicune. La trama racconta dell'amicizia tra Celebi e un ragazzo di nome Yukinari, che insieme dovranno viaggiare nel tempo per riuscire a salvare il mondo dalla minaccia del perfido Bisashu, in grado di asservire i Pokémon ai suoi malvagi scopi, e desideroso di catturare anche lo stesso Celebi per la sua incredibile potenza. In questa difficile avventura, i due incontreranno Ash e i suoi amici, che ovviamente si troveranno coinvolti nella lotta per il trionfo del bene! Se tutto procederà come previsto, potremo vedere questo nuovo splendido film a Natale. Come sempre, sarà preceduto da un divertente cortometraggio, in cui faranno la loro comparsa i tre nuovi Pokémon di cui parlavamo nello scorso numero (Ruriri, Kakureon e Hoeruko)!

IL QUADERNO DI PIKACHU

Tutti gli allenatori di Pokémon degni di questo nome troveranno sicuramente irresistibile questo bellissimo quaderno ad anelli, dedicato al più famoso dei Pocket Monster! Robusto e resistente, è utile per scrivere appunti o disegnare. Altrimenti, perché non trasformarlo nel vostro speciale diario segreto? Pikachu ne sarebbe felicissimo! Senza contare che tornare a scuola a settembre con questo fantastico quaderno non potrà che destare l'invidia di tutti i vostri compagni appassionati di Pokémon!!!

king of bandit
Jing
Agosto/Settembre
Lire 7.000
Lucchetto n° 1
BINGO
Yuichi Kumakura
"Tra le cose scintillanti
persino le stelle,
tra le cose preziose
persino la vita,
tutto ciò che esiste
nel creato ruba
in un istante il re ladro!"
Disegnato e sceneggiato
da Yuichi Kumakura,
il manga più innovativo
del decennio vi proietterà
in un'avventura
oltre ogni confine!
"Da oggi in poi tenete d'occhio
i vostri tesori, il re ladro è fra voi!"
KING OF BANDIT JING
Ogni due mesi in edicola

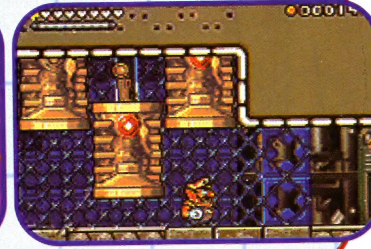
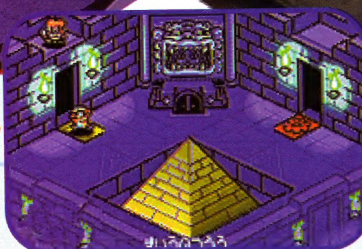
SPECIALE E3

IL FUTURO DELLA GRANDE N

Con una valanga di novità esplosive in arrivo per GBA e GameCube, la Nintendo si prepara a stravincere la guerra delle console!

Ormai lo sapete: l'E3 è l'evento più importante del mondo dei videogiochi. Bene, quest'anno a Los Angeles (USA) la Nintendo ha fatto le cose in grande, presentando lo stand più imponente e spettacolare, colmo di visitatori oltre ogni limite! Vi chiedete il perché? Non vi resta che leggere il fantastico speciale dedicato alle novità Game Boy Advance e GameCube che i nostri esperti hanno preparato per voi!

WARIO LAND 4

Dopo tre fantastiche avventure sul buon vecchio Game Boy Color, il perfido ma simpatico Wario sbarca prepotentemente sull'Advance.
L'avventura, che vanterà grafica molto curata e colorata (guardate le foto!), sarà modellata su *Wario Land 3* ma userà un motore grafico simile al mitico *Yoshi's Island* per SNES. In giro per piramidi a saccheggiare tesori, Wario userà svariate abilità, sfruttando a suo favore anche buffi imprevisti... volete un esempio? Toccate il fuoco e... Vedrete che corse!!!

METROID IV

All'E3 qualcuno si è lamentato del filmato di *Metroid IV* presentato allo stand Nintendo... Pazzi! La nuova avventura di Samus su GBA sarà semplicemente stratosferica, il vero titolo da avere a tutti i costi nella propria collezione. La meccanica di gioco sarà quella bidimensionale apprezzata nei tre precedenti capitoli per NES e Super Nintendo, quindi non c'è da temere... una delle più grandi eroine del mondo dei videogiochi sta per tornare più forte che mai!

SONIC THE HEDGEHOG ADVANCE

Lo storico momento è giunto... Sonic, bandiera della Sega, arriva sugli schermi Nintendo! La Dimps sta infatti ultimando la nuova versione di uno dei più classici platform 2 D di sempre, in uscita in America a novembre. Preparatevi a controllare un Sonic dal design molto moderno (oltre ai suoi amici Knuckles, Amy e Tails) in un gioco dalla velocità strabiliante che spingerà ancora oltre i limiti tecnici del Game Boy Advance. Saranno anche possibili sfide a quattro giocatori A quando un'avventura spalla a spalla con Mario?!?

SENZA ESCLUSIONE DI COLPI!

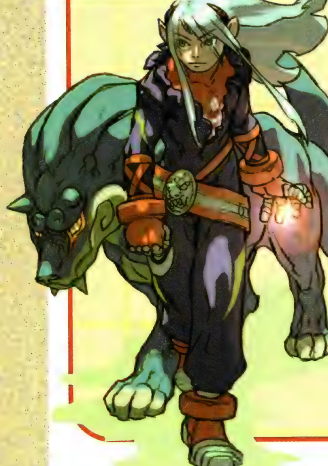
Se siete appassionati di videogiochi in cui i combattimenti la fanno da padrone, iniziate a gioire! All'E3 sono stati infatti presentati alcuni titoli per Game Boy Advance veramente esplosivi. Cominciamo dal mito per eccellenza, *Street Fighter II Turbo Revival* (Capcom), un gioco identico alla versione da sala che non ha bisogno di presentazioni! Se preferite invece i picchiaduro a scorrimento, eccovi accontentati: *Final Fight One* (Capcom) è forse uno dei più classici e riusciti del genere, mentre *X-Men: Reign of Apocalypse* (Activision) vi vedrà interpretare i famosi eroi mutanti Marvel contro il loro peggior nemico, Apocalypse! Se invece volete qualcosa di più esilarante, forse vi interesserà *Tom & Jerry: The Magic Ring* (NewKidCo.), picchiaduro a scorrimento in stile cartoon.

TITOLI DI RARA CLASSE!

Come ben sapete, gli inglesi della Rare sono tra i migliori sviluppatori al servizio della Grande N. Inutile dire che questi miti sono già al lavoro per sfornare una serie di capolavori per GBA. Fanno parte della serie di titoli dedicati a Donkey Kong il puzzle *Donkey Kong: Coconut Crackers* (una specie di *Wetrix*) e il gioco di corse su buffi aeroplanini *Diddy Kong Pilot*. Da un classico per N64 ecco poi giungere su GBA il platform *Banjo-Kazooie*, ricco di livelli incredibilmente complessi... Segue, infine, *Sabre Wulf*, una nuova avventura che riprende un antico personaggio creato dalla Rare (al tempo Ultimate) quasi venti anni fa per lo ZX Spectrum!

NON SOLO 2D...

Avete spesso sentito dire che il GBA è una console fatta per il 2D. Preparatevi a scoprire il contrario! Molti sparatutto 3D stanno infatti per fare la comparsa sulla nuova macchina da gioco portatile Nintendo. In attesa di *Doom*, il migliore all'E3 è sembrato *Dark Arena* (Majesco). Non solo il gioco scorreva senza rallentamenti, ma la grafica era davvero di buon livello, con angoli non retti e perfino effetti di luce! La Majesco assicura inoltre che, per il lancio autunnale, implementerà l'opzione per quattro giocatori. Un gradino sotto sono apparsi *Ecks vs. Sever* (BAM/Crawfish), valido ma un po' scattoso, e *BackTrack* (Telegames), altro sparatutto che tenterà di infrangere la sacra barriera delle due dimensioni.

A CIASCUNO IL SUO RUOLO

Dite un po', qual è il genere di gioco di cui sentite più la mancanza su Game Boy Advance? Esatto, i GdR! Non vogliamo illudervi, quindi ve lo diciamo subito: non è ancora stato presentato un gioco di ruolo per GBA dedicato ai Pokémon o a Zelda (aspettate lo Space World di agosto, per quelli...), ma i rimpiazzi dell'E3 sono tutti di alto livello. A colmare la fame di Pokémon arriverà *Monster Rancher 2 Go* della Tecmo, gioco nel quale dovrete allevare piccoli mostri fino a renderli imbattibili. Non che fosse male, ma i combattimenti ci hanno leggermente deluso... Di un altro pianeta sembra *Breath of Fire* della Capcom. La leggendaria saga di GdR conquista il Game Boy Advance con un'avventura epica e profonda che vi regalerà davvero tante emozioni.

GBA: PERIFERICHE PER TUTTI I GUSTI

La famosa casa di periferiche per console che risponde al nome di Mad Catz ha annunciato una nuova linea di accessori per Game Boy Advance. Tutti i pezzi saranno disponibili in tre differenti colori in modo da legare con i diversi modelli di GBA. Ce n'è davvero per tutte le esigenze...

Battery Grip: Disegnato ergonomicamente e dotato di batteria ricaricabile, regge fino a 15 ore di gioco! Include un adattatore per collegare il GBA alle prese di casa.
Cavo Multi-link: Indispensabile! Connette i Game Boy Advance per giocare in più persone (fino a 4) e scambiare dati (chi ha detto Pikachu?!?).
Travel Pack: Include un cavo Multi-link, un guscio paraurti e una lente illuminata per lo schermo del GBA. Da vacanze.
Lente & Luce: Illumina lo schermo del Game Boy Advance e lo ingrandisce fino al 150%.
Docking Station: Batterie ricaricabili e capaci di durare fino a 15 ore di gioco. Adattatore AC incluso per giocare a casa senza sprecare le batterie.
Borsa da viaggio: Offre protezione e spazio per riporre il GBA e gli accessori.
Adattatore per l'auto: Alimenta il GBA tramite l'accendisigari dell'auto. Ideale per noiosi viaggi con i genitori!
Cuffie stereo: Set di cuffie stereofoniche per ascoltare le colonne sonore dei vostri giochi preferiti! Provatelo con *Castlevania* e sbaverete come lama!
Guscio antiurto: Un guscio in metallo e plastica dura per proteggere il GBA dagli urti.
Lettore Mp3: Usa le Smart Media Card per immagazzinare e leggere musica in formato Mp3 e comprende un cavo USB per il trasferimento della musica dai PC.
PDA: Questo "Personal Data Assistant" è una cartuccia che immagazzina numeri di telefono e brevi note di testo. Tenere lontano dalle mani delle amiche...

GBA: GLI ALTRI TITOLI

A Boy And His Blob
Advance Wars
Advanced Columns
Aerial Aces
Army Men Advance
Batman Vengeance
Breath Of Fire 2
Caesares Palace Advance
Car Battle Go!
Castlevania: Circle Of The Moon
Chu Chu Rocket!
Crazy Chase
Creatures
CUBE
Dave Mirra FreeStyle BMX 2
Dexter's Laboratory
Disney/Pixar Monsters, Inc.
Disney's Atlantis, the Lost Empire
Donald Duck
Driven
Dukes Of Hazzard 3
Earthworm Jim
ESPN Championship Golf 2002
ESPN Gr. Outdoors Games: Bass Fishing
ESPN X-Games: Skateboarding
ET: The Extra Terrestrial
F-14 Tomcat
Fievel
Fire Pro Wrestling
Flintstones
Fortress
Frogger
Golden Sun
GT Advance: Championship Racing
GT Racing Challenge
Harry Potter & The Sorcerer's Stone
High Heat: Major League Baseball 2002
Hot Potato
Hot Wheels
Iridion 3-D
Jimmy Neutron: Boy Genius
Jungle Book
Jurassic Park 3: Park Builder
Jurassic Park 3: Primal Fear
Jurassic Park 3: The DNA Factor
Kao The Kangaroo
Klonoa: Empire Of Dreams
Konami Krazy Racers
Lady Sia
Lego Bionicle
Lego Island 2
Lego Racers 2
M&M's Advance
Magical Vacation
Mario Kart Advance
Mary-Kate & Ashley Olsen: Crush Course
Mat Hoffman's Pro BMX
Mech Platoon
Mega Man: Battle Network
Men In Black
Mia Hamm Soccer Advance
Moto GP
Namco Museum
NFL Blitz 2002
No Rules Get Phat
Pac-Man Collection
Phalanx
Pinobee: Wings Of Adventure
Pitfall: The Mayan Adventure
Planet Monsters
Pocket Music
Pocky & Rocky 3
Power Rangers: Time Force
Powerpuff Girls
Prehistorik Man
Razor FreeStyle Scooter
RMX 2002 featuring Ricky Carmichael
Robocop
Rocket Power: Dream Scheme
Rogue Spear
Rugrats, The
Scooby-Doo & the Cyber Chase
Shaun Palmer's Pro Snowboarder
Snoopy Detective
Spider-Man: Mysterio's Menace
SpongeBob SquarePants SuperSponge
Sports Illustrated 4Kids Baseball
Sports Illustrated 4Kids Football
Spyro The Dragon
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles
Street Fighter Alpha 3
Super Dodge Ball Advance
Tactics Ogre: Gaiden
Tarzan
Tetris Worlds
Tiny Toons: Buster's Bad Dream
Tiny Toons: Wacky Stackers
Tony Hawk's Pro Skater 2
Top Gear: GT Championship
Tweety and The Magic Gems
Wild Thornberrys
WWF: Road To Wrestlemania
Z Warriors

GAMECUBE:
SUPERGIOCHI PER IL MOSTRO A 128-BIT

Li abbiamo attesi, sognati, voluti per interi mesi... e ora che sono arrivati, non abbiamo parole per descrivere la loro bellezza! Non vediamo l'ora che allo Space World giapponese di agosto venga illustrata la possibilità di connetterci i nostri amati Game Boy Advance. Ma ora basta parole, lasciamo spazio ai veri protagonisti dell'E3 2001, i giochi per GameCube! Eccovi un assaggio dei migliori titoli...

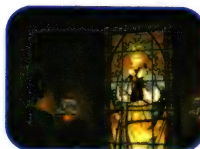
Rogue Leader (LucasArts/Factor 5) promette di essere lo sparatutto di *Guerre Stellari* più bello e fluido che si sia mai visto... all'E3 non credevamo ai nostri occhi!

Super Smash Bros. Melee è un bizzarro picchiaduro che ha come personaggi tutti gli eroi del mondo Nintendo, da Mario a Link, da Samus di *Metroid* a Pikachu! Che lo scontro abbia inizio!

Dal Maestro Shigeru Miyamoto arriva ***Pikmin***, lo strategico in tempo reale che farà impazzire il mondo! Un nuovo marchio prezioso per la Grande N?

Tutti si aspettavano Mario e invece ecco comparire suo fratello! In ***Luigi's Mansion*** dovrete catturare fantasmi con la vostra aspirapolvere... aspettatevi effetti di luce incredibili e tanto divertimento!

NUOVI SUCCESSI IN VISTA...

Non crediate che i giochi visti qui siano tutti... ***Wave Race: Blue Storm, Eternal Darkness, Metroid Prime, NBA Courtside, Super Monkey Ball, Phantasy Star Online Ver. 2, Starfox Adventures: Dinosaur Planet, Kameo: Elements of Power*** e moltissimi altri sono in arrivo per il Cubo delle Meraviglie Nintendo. E questo è solo l'inizio!

AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

STAR WARS: JEDI POWER BATTLES

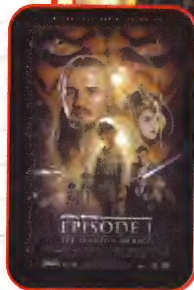
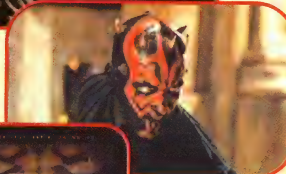
Da chi? THQ - **Quando?** Autunno

"Tanto tempo fa, in una galassia lontana lontana...". Quest'introduzione vi suona terribilmente familiare? Per caso vi fa venire in mente uno scenario di navi spaziali che si distruggono a colpi di laser? Vi provoca l'istinto irrefrenabile di dire frasi del tipo "Che la Forza sia con te"? Beh, allora non voltate pagina, perché questo *Jedi Power Battles* per Game Boy Advance non è certo un titolo che potrete farvi scappare! Il gioco è ambientato in diversi mondi presi direttamente dalle scene di *Star Wars: Episode One* e vi permetterà finalmente di scegliere chi interpretare tra i vostri cavalieri Jedi preferiti. Questo significa che potrete giocare con il solito giovane Obi-Wan Kenobi (a noi "più grandicelli" sembra strano abbinare l'aggettivo "giovane" al futuro

• I droidi come questi non sono mai stati un problema per un vero Jedi, non è così?

• In questo gioco, avrete la possibilità di diventare sempre più potenti nell'uso della Forza, proprio come un vero Cavaliere Jedi!

CHE LA FORZA SIA CON VOI!

Lo sapevate che la storia di *Star Wars*, con tutti i suoi mitici personaggi e il suo intreccio fantastico e complicato, va avanti da più di 20 anni? Infatti, il primo episodio della serie, in realtà il quarto capitolo della saga, risale al lontano 1977... stiamo parlando, ovviamente, del grandioso *Guerre Stellari*, uno dei film che ha rivoluzionato la fantascienza e ha segnato l'inizio di un mito senza tempo! *L'Impero Colpisce Ancora* (1980) e *Il Ritorno dello Jedi* (1981) hanno seguito il primo film, creando la famosissima trilogia, a nostro parere rimasta imbattuta, nonostante l'uscita del pur spettacolare *Episodio 1: La Minaccia Fantasma* (1999).

• Come potete vedere, la grafica di questo gioco è davvero ottima.

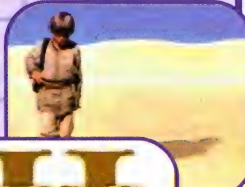
• Questi due stormtrooper sembrano non avere grande simpatia per noi...

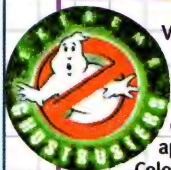
• Uno jedi rispetta il suo nemico ma non ne ha mai paura.

• Gli ambienti di gioco sono molto vari, il che riduce il rischio di annoiarsi.

Maestro di Luke Skywalker... l'abbiamo sempre visto vecchio e saggio!), ma anche con Qui-Gon Jinn, Mace Windu e molti altri maestri della Forza con i tipici e bizzarri nomi che tutti gli appassionati della saga di *Star Wars* hanno imparato ad amare. Sia nella modalità a un giocatore che in quella a due (ebbene sì: avremo la possibilità di giocare anche in collaborazione con un amico! Che bellezza!) dovrete farvi strada attraverso dieci concitati livelli pieni di assassini, droidi da battaglia e altri fastidiosissimi nemici. Mentre avanzate nel gioco potete imparare nuove mosse e potenziare le vostre capacità (proprio come veri Jedi!), in modo da portare a termine missioni sempre più difficili. Staremo a vedere se il livello di difficoltà sarà degno di questo nome o invece si rivelerà troppo semplice, come era il caso di *Obi Wan's Adventures* (a cui, fra l'altro, questo nuovo titolo sembra somigliare molto!). La grafica, come potete vedere, è notevole, e tutti noi siamo ansiosissimi di constatare se anche la giocabilità viaggerà su livelli elevati. Allora, siete pronti a proteggere ancora una volta la Repubblica Galattica dalle cospirazioni dai suoi nemici? Aspettatevi al più presto una potente recensione di questo interessante titolo... e speriamo che la sua uscita non sia "lontana lontana"!

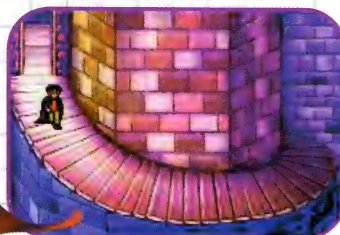
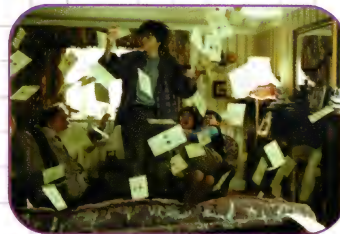
LA FORZA DEL FUTURO

Il grande successo di *Star Wars: Episode I*, da noi uscito con il titolo *La Minaccia Fantasma* avrà un seguito... anzi, due! Il regista George Lucas sta già girando le prime scene del secondo episodio, che uscirà in America nel 2002. Invece il capitolo finale della seconda trilogia vedrà la luce nel 2005, riallacciandosi alla storia del primo mitico *Guerre Stellari*! Nel frattempo, noi facciamo una bella previsione: scommettiamo che ciascuno di questi film avrà la sua controparte videoludica su Game Boy Color e Game Boy Advance?

EXTREME GHOSTBUSTERS

Da chi? Light & Shadow - Quando? Autunno

Vi ricordate i mitici Ghostbusters, vero? Ma sì, quei quattro buffi individui che si divertivano ad andare in giro con strani macchinari per acchiappare ectoplasmi dispettosi! Dopo anni dalla loro ultima apparizione, eccoli sbarcare sul Game Boy Color, pronti ad appassionare di nuovo i ragazzi di tutto il mondo con le loro assurde avventure. *Extreme Ghostbusters*, della Light & Shadow Productions, sfrutterà al massimo le capacità del piccolo portatile di casa Nintendo, con un uso rivoluzionario dei colori e degli sprite trasparenti. Ci sarà persino un'opzione link, grazie alla quale potrete sfidare i vostri amici per vedere chi è l'acchiappafantasmi più esperto. Potrete scegliere uno dei quattro personaggi per fermare l'invasione di fantasmi che minaccia New York. È prevista anche una versione per Game Boy Advance del gioco, ma al momento si sa ben poco del progetto. Vi terremo informati... nel frattempo godetevi queste prime immagini per Game Boy Color!

HARRY POTTER

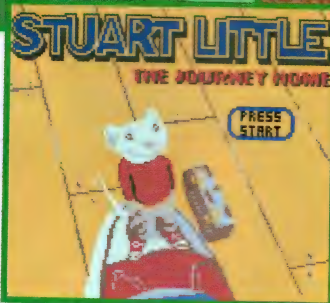
Da chi? EA - Quando? Autunno

Un altro eroe che sta riscuotendo un successo più che notevole negli ultimi tempi è uno strano ragazzino con i capelli neri, gli occhiali e una cicatrice a forma di fulmine sulla fronte. Ma certo, stiamo parlando di Harry Potter, il piccolo stregone che può vantare una fama incredibile tra grandi e piccini grazie a quattro fantastici libri, a un film in uscita nei cinema d'oltreoceano verso la fine di ottobre e a tutta una serie di gadget a lui dedicati.
E finalmente possiamo sapere con certezza che tipo di avventura Harry dovrà affrontare sul Game Boy. La EA produrrà le sue versioni sia per GBC che per GBA in contemporanea con il lancio del film in America. Abbiamo potuto dare appena una sbirciatina a questi interessantissimi titoli e vi annunciamo che probabilmente si tratterà dei giochi più belli dell'anno!
Il gioco per Game Boy Color sarà un GdR completamente basato sulla risoluzione di complicati enigmi, mentre quello per Game Boy Advance conterrà un po' più di azione e di scontri. L'autrice di Harry, J. K. Rowling, è stata consultata per la realizzazione di entrambi i giochi, quindi niente paura: siamo certi che riusciranno a ricreare la magica atmosfera dei suoi splendidi libri! Non ci resta che attendere fiduciosi...

• Scommettiamo che Harry Potter farà un figurone sul Game Boy Advance!

• Sembra proprio che il piccolo mago di J. K. Rowling stia per fare il suo debutto anche sulla PlayStation...

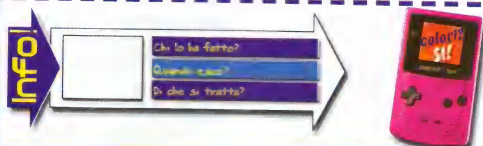
STUART LITTLE

Da chi? Activision - Quando? Fine 2001

Le voci riguardanti l'inevitabile fine del Game Boy Color sono state fortemente esagerate. Se il nuovo fiammante Game Boy Advance ha veramente spazzato via il caro vecchio portatile, perché mai per il Game Boy Color stanno uscendo così tanti nuovi titoli? Oltre a *Ghostbusters, James Bond e Shrek* (il grosso orco protagonista della nuova avventura Disney), possiamo anche aggiungere il simpaticissimo *Stuart Little*. L'intelligente e gentile topolino bianco, che l'anno scorso ha sbancato i cinema di mezzo mondo incassando centinaia di miliardi con le sue divertenti avventure, si appresta a sbarcare sia su Game Boy Color che su Game Boy Advance! La realizzazione di questo titolo, che si prospetta molto divertente e ben fatto, è ancora abbastanza lontana, dato che il gioco risulta al momento completato al 10% o poco più. Tuttavia, possiamo aspettarci grandi cose dal nostro coraggioso roditore, non credete? Restate sintonizzati per le prossime notizie, ma intanto sappiate che sono già in cantiere i nuovi giochi legati al secondo lungometraggio dedicato a Stuart, che ancora non ha visto la luce nei cinema!

IN TUTTE LE EDICOLE
IL NUOVO NUMERO
DI PS2 MAGAZINE
ALL'INTERNO LA SOLUZIONE COMPLETA DI EXTERMINATION!
PS2 MAGAZINE
JAK & DAXTER
Crash Bandicoot
TEKKEN 4
FINAL FANTASY X
DVD
INSIDE:
Speciale: Hollywood Babilonia: Cinema e Videogiochi
Work in progress: Jak & Daxter, Splashdown
Strategy: Extermination
HI TECH
LOW BUDGET
TUTTO QUESTO
A SOLE 7.900 LIRE

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

Alla Scoperta Delle Icone

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.

Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Quando vedete questa icona, vuol dire che la recensione che state per leggere appartiene a un titolo per il Game Boy Advance.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.

Questo è il potenziometro di Game Boy Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

I GIOCHI CHE NON DEVONO MANCARE NELLA VOSTRA COLLEZIONE

Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
Asterix: Sulle Tracce di Idefix	Platform	Infogrames	9
Austin Powers	Mix	Rockstar	9,5
Castlevania Legends	Platform	Konami	8
Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
Cool Bricks	Puzzle	Sci	8,5
Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
Construction Zone	Simulazione	Interactive	8,5
Croc	Platform	THQ	9
Daffy Duck: Fowl Play	Platform	Sunsoft	9
Daikatana	GDR	Kemco	8,5
Disney's Dinosaur	Avventura	Ubi Soft	9
Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
Driver	Corse/Azione	Infogrames	9,5
Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
Frogger	Azione	Take 2	8
Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
Hot Wheels: Stunt Truck Driver	Corse	Konami	9,5
International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
Looney Tunes Collector	Azione	Infogrames	9
Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
Metal Gear Solid	Azione	Konami	9,5
Micro Machines	Corse	Codemasters	9
Micro Machin. I & II: Twin Turbo	Corse	THQ	9
Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
NBA In The Zone 2000	Sport	Konami	8
Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
Perfect Dark	Azione	Nintendo	9,5
Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
Pokémon Yellow	GDR/Strategia	Nintendo	9,5
RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
Tarzan	Platform	Activision	9
Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
The Road to El Dorado	Platform	Ubi Soft	8
Tomb Raider	Azione	THQ	10
Tonic Trouble	Platform	Ubi Soft	8,5
Tweety's High Flying Adventure	Platform	Kemco	8
Uefa 2000	Sport	Infogrames	9
V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
Wacky Races	Corse	Infogrames	9
Wario Land II	Platform	Nintendo	9
Wario Land III	Platform	Nintendo	9,5
Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5
Zelda: Oracle of Seasons	Avventura	Nintendo	10
Zelda: Oracle of Ages	Avventura	Nintendo	10

Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

RAYMAN ADVANCE

Con l'eroe senza braccia e senza gambe della Ubi Soft, il divertimento è assicurato!

Recensione di Capitan Findus

È passato diverso tempo da quando *Rayman* ha fatto il suo debutto su Game Boy Color, e i più attenti di voi sicuramente ricorderanno che già il primo era un titolo validissimo. Ma mentre prima si parlava di una grafica "in stile" con quella della PlayStation, ora abbiamo davvero tra le mani una versione portatile a 32-bit del mitico e buffo eroe della Ubi Soft!

Trovarsi per l'ennesima volta di fronte all'immutata introduzione al mondo di *Rayman* è tanto seccante quanto inevitabile. Mr. Dark ha distrutto l'armonia del mondo rubando il Great Protoon, la fonte di energia, e sconfiggendo il suo guardiano, la fata Betilla. Gli Electoons, che solitamente gravitavano pacificamente intorno al loro nucleo, sono stati catturati e imprigionati, e non c'è nessuno al mondo in grado di salvarli attraversando 62 intensissimi livelli in puro stile platform, pieni di pericoli e insidie. Nessuno a parte il nostro prode Rayman, ovviamente! Dunque l'eroe degli eroi è tornato, con le sue orecchie rotanti, il suo pugno-proiettile e la sua totale mancanza di articolazioni! Diciamolo subito: le sue psichedeliche avventure sono una vera gioia per gli occhi. Ok, forse qualcuno potrebbe rimanere deluso dal fatto che non si tratta

• Fortunatamente il buon vecchio Rayman non ha perso l'abitudine di imitare gli elicotteri!

• Il livello in sella alla zanzara è davvero esasperante! Basta sfiorare un nemico per andare in pezzi!

• Ogni volta che un nemico vi colpisce perderete uno di questi punti. Se arrivate a zero, perderete una vita. Cadere in acqua o nel vuoto ve li farà perdere tutti insieme!

• Partirete con 5 vite, ma perderle è facilissimo, quindi attenzione!

• Questi globi luminosi si trovano lungo il sentiero. Raccoglietene 100 per ottenere una vita in più, assolutamente indispensabile!

• Questo cartello segna la fine del livello! Vederlo è un vero sollievo!

Seconda Opinione!

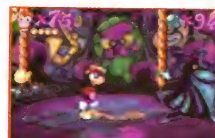
Come si fa a non amare Rayman?

Questo gioco è fantastico, punto e basta. La grafica è grandiosa e la giocabilità farà impazzire qualsiasi amante dei platform. Certo, ogni tanto può risultare un po' frustrante, specialmente nei livelli più avanzati, ma resta comunque un gioiello assoluto. Vai Rayman, siamo tutti con te!

di una nuova avventura, ma il dettaglio grafico rende questo *Rayman Advance* un vero gioiello, un indiscutibile passo in avanti nel campo dei videogame portatili. Per esempio, quando si liberano gli Electoons dalle loro gabbie, i poverini si danno alla pazza gioia e restano a vagare nel paesaggio per un bel po', scambiandosi baci, saluti, ballando e quant'altro. Una scena di fronte alla quale è veramente difficile restare impassibili. Gli sviluppatori si sono dati da fare anche sul sonoro, sebbene questo aspetto non sia mai stato molto rilevante nei titoli di *Rayman*.

Peccato che, come dice il proverbio, non ci sia rosa senza spine. Il fatto è che *Rayman* è veramente troppo impegnativo! Avere un personaggio così grande in uno schermo tanto piccolo si risolve in una infinita serie di salti ciechi e, come se non bastasse, la difficoltà dei livelli diventa in breve tempo esagerata. Perciò, non c'è altro da fare che rassegnarsi a ricominciare ogni quadro cento volte, finché non lo avrete imparato a memoria! Tuttavia, date un'occhiata a queste immagini... è impossibile resistere a un capolavoro del genere!

• **Un bel sorriso... clic! Questa sì che è un'opzione di salvataggio!**

• **Dove ci farà finire questo impavido salto? Sulla terraferma o dritti su un palo appuntito?**

• **In momenti come questo, vi assalirà spesso il potente impulso di scagliare il vostro amato GBA contro il muro!**

• **Quando vi verrà donata la capacità di correre, potrete muovervi molto più velocemente. Perché, cosa vi aspettavate?**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Basta una sola parola. Meravigliosa.

SONORO
Ottimi effetti e musiche simpatiche.

GIOCABILITÀ
Il gioco è estremamente difficile. Imparare a memoria i livelli è l'unico modo per andare avanti.

LONGEVITÀ
Non ci sono extra, ma ci metterete una vita a liberare tutti gli Electoons!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

La grafica migliore che si sia mai vista su una console portatile!

Personaggi di dubbia fama

Sapevate che in Francia Rayman è un famosissimo personaggio dei fumetti? In effetti, i Francesi hanno degli idoli che tutto il resto del mondo ignora, con l'unica eccezione del buffo Asterix. Qualcuno avrà forse sentito parlare di Tin Tin (che tra l'altro tornerà presto su Game Boy Color), ma siamo pronti a scommettere che nessuno di voi conosce il pestifero scolaretto che risponde al nome di Tootuff... Tornerete a sentir parlare di lui, perché presto anche questo sconosciuto farà la sua comparsa sulla vecchia console portatile Nintendo!

Info!

Chi l'ha fatto? Activision
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Sport

Recensione di Duke

Uno dei migliori giochi dello scorso anno si è miniaturizzato per apparire sullo schermo del GBA. E la cosa stupefacente è che non ha niente da invidiare alla versione PlayStation!

• È sorprendente vedere come è stato realizzato questo gioco su GBA!

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

T*ony Hawk's Skateboarding* per Game Boy Color è stato una delusione piuttosto grossa a causa della sua giocabilità completamente diversa rispetto alla versione PlayStation. Non c'erano sfide da completare o parchi da esplorare, e il gioco ne risentiva pesantemente. Ma per fortuna adesso le cose sono cambiate e la nuova versione portatile di questa fortunata serie per Game Boy Advance promette solo meraviglie!

che BOMBA!

• Dopo un po' di pratica con il sistema di controllo, sarete in grado di eseguire tutte le mosse speciali dei vostri campioni preferiti!

• Non ci crederete ma nel gioco sono presenti tutti i segreti delle altre versioni!

• *Tony Hawk* per Game Boy Advance è il titolo ideale da portare con voi in viaggio.

All'orizzonte...

Il terzo capitolo della saga di *Tony Hawk* è stato appena annunciato per PlayStation 2. I responsabili giurano che il nuovo titolo sarà migliore rispetto a *TH2* sotto tutti i punti di vista, con più personaggi, più ambientazioni e un maggior numero di acrobazie. L'uscita è prevista per un periodo non meglio specificato del 2002, quindi avrete un anno intero per dedicarvi a questa versione Game Boy Advance!

• Questo è il ragazzo che ogni skater apprendista vorrebbe come amico!

• Non è incredibile quello che state vedendo? E dovreste vederlo in movimento!

• Non sempre è facile atterrare correttamente dopo un'acrobazia delle più spettacolari, quindi attenzione!

Questa volta gli sviluppatori sono riusciti a creare una perfetta versione portatile del classico per PlayStation. Ci sono sei differenti livelli da completare e, proprio come sulla console Sony, ogni quadro comprende dieci diversi obiettivi, praticamente identici a quelli della versione PSX! Consistono nell'eseguire acrobazie, raccogliere lettere e medaglie e così via, come ben sanno tutti i fan di Tony Hawk! Ogni sfida che porterete a termine vi farà guadagnare dei soldi: questa è la chiave per accedere al livello successivo. Il denaro può anche essere usato per comprare delle acrobazie speciali che vi faranno ottenere più punti, e vi assicuriamo che ne avrete bisogno nei livelli più avanzati! Non c'è che dire, questa è una conversione veramente sontuosa. Anche la grafica, per quanto debba fare i conti con un piccolo schermo, riesce a riprodurre tutte le emozioni delle console maggiori. E poi, dovreste sentire le musiche... che spettacolo! Ovviamente vi raccomandiamo di non lasciarvi scappare questo incredibile titolo, visto che si tratta di una vera pietra miliare per quanto riguarda il gioco portatile. Saltate sulla vostra fedele tavola e distruggete la forza di gravità, se ne avete il coraggio!

Seconda Opinione!

Voglio diventare uno skater!

L'hanno fatto! Hanno convertito Tony Hawk per Game Boy Advance, e i risultati sono veramente eccezionali! Grafica splendida, acrobazie incredibili, un sonoro da fare invidia alla PlayStation... Non comprare questo titolo sarebbe un vero e proprio crimine, e basta! Io vi ho avvertito... e adesso vi saluto, devo sbloccare il prossimo livello!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Veramente fantastica, anche se gli sprite sono piccoli.

SONORO
Questa è la colonna sonora più impressionante mai sentita su un portatile!

GIOCABILITÀ
Meravigliosa, come per la versione PlayStation!

LONGEVITÀ
Ci giocherete per mesi e mesi, e non ve ne stancherete mai!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Un vero capolavoro di programmazione per Game Boy Advance.

Info!

Chi l'ha fatto?	3DO
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sparatutto

ARMY MEN ADVANCE

I soldatini di plastica all'assalto del Game Boy Advance!

Recensione di Cataclisma

La serie di *Army Men* ha sempre finito per soffrire troppo su Game Boy Color. Sul vecchio portatile Nintendo le buffe missioni militari in miniatura non raggiungevano neanche la metà della bellezza e del divertimento di un *Cannon Fodder*. Ma ora, con l'avvento del nuovo gioiello della Grande N, le cose sono radicalmente cambiate, e *Army Men Advance* è un gioco piuttosto divertente e pieno di sfide!

• Ehi, ma questa è una vasca! Speriamo che a nessuno venga in mente di farsi il bagno proprio ora!

L'Armata Verde non si ferma mai!

La serie di *Army Men* sembra non conoscere mai fine! Anche senza contare gli innumerevoli capitoli che la 3DO ha sfornato per PSX e PS2 (diciamolo, decisamente orribili, specialmente gli ultimi per PS2...), i soldatini di plastica hanno avuto la loro parte di gloria anche sul Game Boy Color. Erano titoli abbastanza divertenti, ma accomunati da un sistema di controllo a dir poco fastidioso! Solo con questo nuovo *Army Men Advance* la serie può vantare un capitolo ben riuscito almeno sulle console portatili... ed era ora!

Nel minuscolo mondo dei soldatini di plastica imperversa un'eterna battaglia tra il bene e il male. L'Armata Verde (i buoni) lotta per mantenere la pace nel mondo (e cosa sarà il mondo per questi pupazzetti? Una villetta a due piani?), mentre l'Armata Marrone (già, i cattivi...) vuole a tutti i costi ottenere il predominio totale. Insomma, la solita storia! A voi, nei panni del prode Sarge o della bella reporter Vikki, spetterà il compito di farvi strada all'interno di diciassette livelli pieni zeppi di violenza (beh, per modo di dire...): dovrete sparare in giro, far saltare in aria i nemici, risolvere ogni sorta di problemi e perfino combattere contro dei fastidiosissimi alieni in miniatura! Alla fine dei conti, il gioco risulta simpatico e divertente. Ma se avete letto con attenzione, vi sarete accorti che i livelli a vostra disposizione saranno davvero pochi. Niente extra, nessuna opzione particolare... niente di niente! Insomma, sarebbe davvero lecito aspettarsi qualcosa di più! Non giocarci sarebbe un peccato, comprarlo decisamente uno spreco... il nostro consiglio? Fatevelo prestare da un amico, o cercate di affittarlo per un pomeriggio!

• Il lavandino si è trasformato in un drammatico scenario di guerra!

• Ed ecco gli immancabili alieni con la testa a seme... toglieteli di mezzo!

Seconda Opinione!

Quando comincia il divertimento?

È vero, la grafica di questo Army Men è notevole, come in ogni titolo Advance che si rispetti, però devo ammettere che giocarci non mi ha divertito molto. Costruire una buona strategia risulta difficile e la totale mancanza di opzioni e di extra non aiuta affatto. Peccato, sarà per la prossima volta!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
In stile cartone animato e molto ben realizzata!

SONORO
Ottimi effetti e musiche adatte all'atmosfera.

GIOCABILITÀ
Azione vecchio stile, divertente e impegnativa.

LONGEVITÀ
Che tristezza! Niente extra e troppo pochi livelli.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Un titolo divertente, ma davvero troppo corto!

F-ZERO ADVANCE

Un capolavoro assoluto su Super Nintendo rivive sul Game Boy Advance!

Uno dei titoli di lancio del Game Boy Advance è il classico per SNES *F-Zero*. Per quelli di voi che sono troppo giovani per ricordarsi dei vecchi tempi, sappiate che si tratta di un divertentissimo gioco di corse futuristiche in cui veicoli superveloci si sfidano in terrificanti corse all'ultimo secondo. Ci sono quattro astronavi tra cui scegliere, ognuna con caratteristiche differenti per quanto riguarda velocità di punta, accelerazione e tenuta di strada. Un concetto estremamente semplice, ma senza dubbio geniale, visto che ha fatto impazzire un'intera generazione di videogiocatori!

La velocità è il punto di forza di questo gioco, ma dovrete essere molto precisi nella guida! Le piste sono estremamente strette in alcune zone, e schiantarsi contro i muri significa perdere quantità abnormi di energia. Se andate a sbattere troppo spesso, finirete per saltare in aria e per voi sarà Game Over, ma fortunatamente potrete ricaricare la vostra energia passando su una speciale area della pista. Tutto questo è molto più difficile di quanto non possa sembrare, se considerate che nel frattempo sfreccerete a 700 km orari sui tracciati più veloci che vi sia mai capitato di vedere! Come già detto, *F-Zero* ha riscosso un enorme successo su SNES ai suoi tempi (ossia più di dieci anni fa), e questa versione è incredibilmente simile all'originale. La grafica sembra addirittura migliorata, mentre la vecchia giocabilità è stata riprodotta alla perfezione. Del resto lo sappiamo tutti: "mamma" Nintendo non tradisce mai!

Recensione di Tanya

• **Attenzione alle strettoie! La perdita di energia può rivelarsi letale per la vostra navicella!**

• **Le chicane del futuro possono essere prese a 400 km/h!**

• **Stiamo per toccare i 600 km/h... altro che Formula 1!**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
L'aspetto generale è ottimo e la velocità sorprendente!

SONORO
Il chip audio del GBA non mancherà di stupirvi.

GIOCABILITÀ
Si gioca esattamente come la versione SNES... non vi staccherete più!

LONGEVITÀ
Piste e tornei a non finire, più tre livelli di difficoltà.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Se state cercando un titolo altamente giocabile per il nuovo portatile Nintendo, F-Zero Advance fa per voi!

Seconda Opinione!

Più veloce della luce!

Questo gioco vi farà letteralmente volare via dalla sedia! Se la velocità è la vostra passione, allora questo titolo fa per voi. Il fatto che i veicoli possano subire danni aggiunge solo un elemento di brivido a un gameplay già di per sé grandioso. Un must assoluto!

Un po' di sano retrogaming

Per chi non lo sapesse, l'originale *F-Zero* uscì per il Super Nintendo nel lontano 1990. Anche se non avete mai avuto la possibilità di vederlo con i vostri occhi, dalla foto che vi mostriamo potete agevolmente osservare la perfezione del lavoro di conversione fatto dalla Grande N! Era un capolavoro allora e lo rimane anche adesso. Non lasciatevelo sfuggire!

Info!

Chi l'ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse

KONAMI KRAZY RACERS

In attesa di Mario Kart Advance, divertitevi a correre con i folli personaggi di casa Konami!

Con questo gioco di kart, la Konami ha davvero tirato un colpo basso alla Nintendo! Mario Kart Advance è ancora lontano, e questo è un titolo molto ben realizzato. Originariamente chiamato *Wai Wai Racing* in Giappone, *Konami Krazy Racers* comprende otto diversi personaggi, tutti protagonisti dei grandi classici di casa Konami e tutti in versione super-deformed! Tra gli altri ci sono Dracula di *Castlevania*, il ninja di *Metal Gear Solid*, Goemon di *Mystical Ninja* e tanti altri simpatici piloti che molti di voi non potranno fare a meno di riconoscere!

Le modalità di gioco a disposizione sono quattro: Grand Prix, Time Attack, Free-Run e Mini-Battle. I circuiti presenti nella cartuccia sono ben 16. Tra questi, l'insidioso Pop'n Beach è pieno di spiagge sabbiose da solcare evitando le varie zone d'acqua, lo Skybridge vi catapulta direttamente tra le nuvole, mentre l'Ice Paradise vi vede impegnati in una dura gara sul ghiaccio! Come se non bastasse, avrete tutta una serie di potenziamenti, tra cui fulmini, buchi da lasciare sul percorso e turbo. C'è persino un livello segreto da sbloccare, e sembra che sia basato su *Metal Gear Solid*... fantastico! Le corse sono veloci e furiose al punto giusto, e la sfida è garantita dall'ottima Intelligenza Artificiale degli avversari. Una validissima alternativa al più famoso gioco di kart targato Nintendo è qui per voi... ma riuscirete a fare a meno di Mario e compagnia?

Seconda Opinione!

Una leggenda tra i giochi di guida!

Questo gioco è veramente ottimo! Una volta inserito nello slot del vostro Game Boy Advance, non riuscirete a staccarvene per molte ore, garantito. Peccato solo che non tutti i personaggi della Konami siano poi così famosi per noi Occidentali... volete mettere con Mario, Donkey Kong e gli altri?

• Quando le piste iniziano a restringersi, le cose si complicano non poco...

• Ogni pista è basata sull'ambientazione di un gioco Konami... Scommettiamo che questo è Gradius!

• Quando raccogliete un potenziamento, potete immagazzinarlo e usarlo nel momento più adatto.

• Attenzione, quella sembra proprio una bomba!

• Sicuramente quei due stanno pensando che questo gioco è... elettrizzante!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Un ottimo inizio su GBA per i programmatori di casa Konami!

SONORO
Effetti e colonna sonora in puro stile arcade.

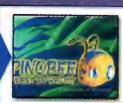
GIOCABILITÀ
Il controllo è pressoché perfetto!

LONGEVITÀ
Non riuscirete a staccarvene fino a quando non lo avrete finito in tutte le salse!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

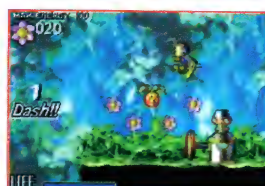
Un gran bel gioco di go-kart. Grazie Konami!

Info!

Chi l'ha fatto? Artoon/Hudson Soft
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Platform

PINOBEE

Una strana ape robot è protagonista di questo nuovo platform per GBA... ma il suo pungiglione è molto spuntato!

Recensione di Cataclisma

• La grafica ha una certa classe, peccato che esplorare ogni livello trecento volte sia una noia mortale!

Di avventure platform ce ne sono un discreto numero persino su una console nuovissima come il Game Boy Advance. Logico quindi che *Pinobee* deve essere davvero un bel gioco per distrarci da Mario o da Rayman... Scoprite insieme a noi perché, nonostante qualche buono spunto, questo titolo non ce la fa!

Parte dei ragazzi che hanno programmato *Pinobee* lavorarono al mitico *Sonic*... niente male, no? Questo titolo dà infatti un'ottima prima impressione. La grafica è piuttosto bella, gli effetti sonori non sono niente male e il personaggio principale (l'ape robot!) è piuttosto simpatico. Prendete in mano il Game Boy Advance e, in pochi minuti, scoprirete che *Pinobee* fila via liscio. La difficoltà è a livelli abbastanza bassi (forse troppo, ma è sempre meglio di quando i giochi sono quasi impossibili!) e si tratta in sostanza di saltare, saltare e saltare!!! Esatto, salterete per raggiungere piattaforme distanti e per colpire i nemici, con la possibilità di eseguire balzi doppi e persino quadrupli! Ma allora perché il gioco non va? Ve lo spieghiamo subito. Per prima cosa la trama è confusa e non si riesce a capire nulla della storia (almeno se non leggete il libretto di istruzioni)... ma questo ci interessa poco. La cosa grave è che il gioco è strutturato in modo assurdo e a ogni obiettivo mancato vi farà retrocedere e ripetere livelli su livelli. Considerato che c'è moltissimo da esplorare, è facile perdersi alcuni obiettivi. La cosa, quindi, diventa presto un incubo e vi farà passare la voglia di giocare... peccato!!!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Ben disegnata e colorata. Il protagonista è Ok!

SONORO
Nulla da ridire, ma non è neanche un capolavoro!

GIOCABILITÀ
Semplice e immediato, il gioco coinvolge subito alla grande.

LONGEVITÀ
La ripetizione continua di livelli uccide il gioco in poco tempo...

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5,5

Non è da buttare e ha tante qualità, ma siccome lo odierete molto presto non merita la sufficienza... meglio cercare altri platform!

Seconda Opinione!

In fondo, Pinobee è divertente

Credo che, alla fine, Pinobee vada salvato. La grafica non sarà bella come quella eccezionale di Rayman Advance e lo schema di gioco non sarà divertente come l'inossidabile Mario Advance, però... a me non è dispiaciuto! Certo, ripetere i livelli stanca, però il gioco è tutto sommato ben fatto e veder saltare l'ape robotica è uno sballo!

L'Ape Maya e l'Ape Magà

Visto che stiamo parlando di api, vi ricordate i due mitici cartoni animati con protagoniste le api? Uno era l'Ape Maya ed era molto divertente e allegro, con Willy e Flip la Cavalletta. L'altro, invece, era una serie strappalacrime, l'Ape Magà, orfana e piagnona come poche altre eroine della TV! Ma insomma, un cartone animato deve essere divertente ed esaltante, no? Mmm, meglio vederci i Pokémon... Pikachu è su un altro pianeta!

• Un'ape meccanica che ha perso il cuore... poverina!

Info!

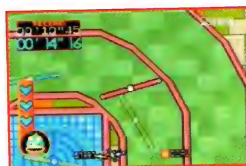
Chi l'ha fatto?	Eighting/Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione

Dite quello che volete ma una cosa è certa: Kuru Kuru Kururin è un gioco davvero strano! Sono proprio folli i Giapponesi...

KURU KURU KURURIN

Recensione di Birillo

Non è proprio un gioco d'azione, ma neppure un puzzle... I riflessi contano ma dovrete anche ragionare molto in fretta per andare avanti. Stiamo delirando?!? Ma no, si tratta di *Kuru Kuru Kururin*, il nuovo tentativo nipponico di farci impazzire davanti a una console portatile. E vi conviene fare molta attenzione perché, con una giocabilità così, il titolo Eighting potrebbe anche riuscirci!

Ragazzi, descrivere *Kuru Kuru Kururin* fa un effetto veramente strano. Non che sia difficile, in realtà. Voi avete il controllo di un'elica... sì, una sorta di bastoncino che ruota continuamente. Posti al centro di intricati labirinti, dovrete riuscire a raggiungere sani e salvi l'uscita in modo da poter raggiungere il prossimo labirinto. I livelli sono davvero numerosi e vi daranno tanto tanto filo da torcere, soprattutto perché sono cosparsi di oggetti e pericoli da evitare. A proposito di cose da evitare, ci stavamo quasi dimenticando di rivelarvi quale deve essere la vostra principale preoccupazione: evitare le pareti! Considerando il fatto che la vostra simpatica elica ruota di continuo, potete facilmente intuire quanto sia a volte difficile attraversare tratti insidiosi dei labirinti. Il gioco, originale e semplicissimo nel suo meccanismo, è davvero una droga... almeno all'inizio! Col tempo, infatti, apparirà un po' ripetitivo e tenderete a dimenticarlo per passare ad altro. Con un po' di varietà in più sarebbe stato un vero colpo di genio, così rimane solo un buon titolo per Game Boy Advance... ma nulla di più!

• *Kuru Kuru Kururin* è quasi diabolico... una volta che lo avrete provato non riuscirete più a staccarvi. Purtroppo il fenomeno dura poco!

• Avete guidato macchine, eroi, sportivi di ogni tipo... ma un'elica mai, dite la verità!

• Non c'è scampo: l'elica di Kuru *Kuru Kuru Kururin* sarà il vostro incubo n°1!

• Questi buffi paperotti sembrano veramente un po' tonti... ma in fondo è un gioco giapponese!

Seconda Opinione!

Aiuto, un'elica mi ha rubato i sogni!

Non giocate a Kuru Kuru Kururin, amici miei! Perché?!? Ma perché questo gioco è terribile! All'inizio penserete: "Ma figurati, cos'è questa storia dell'elica!". Poi, però, la terribile elica si impossesserà di voi e non riuscirete più a vivere senza o a pensare ad altro! Ci credete? Io vedo l'elica quando mi stendo sul letto e chiudo gli occhi! Siccome i livelli sono moltissimi, inoltre, la cosa non mi lascerà dormire ancora a lungo... AIUTOOO!!!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Molto semplice e scarna, non è certo quel che chie[de] a questo gioco...

SONORO
C'è poco da dire: senza infami[a] e senza lode.

GIOCABILITÀ
Geniale. Questo gioco è innovativo, frenetico e divertentissimo!

LONGEVITÀ
Situazioni di gioco poco varie portano a un livello molto alto di ripetitività. Potrebbe annoiarvi presto.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Non può negarsi che sia un titolo originale, ma avremmo gradito che l'elica affrontasse situazioni di gioco diverse. Comunque è molto divertente... e prende!

L'arte del Judo in un manga che vi appassionerà! Sobakkasu! dal 30 luglio ogni mese in edicola a 4.000 lire!

Azione, strategie e amori adolescenziali in una frizzante commedia sportiva!

"Hajime era una bambina fragile che lavorava nel ristorante del padre... almeno finché non ha conosciuto la Via del Judo..."

MANGA!

Info!

Chi l'ha fatto? Capcom/Nintendo
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? GdR

colori? SÌ!

Recensione di Capitan Findus

LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS

Uno Zelda così sarebbe già stato un sogno. Due sono qualcosa che supera le nostre fantasie!

che BOMBA!

Avete già letto la recensione di *Legend of Zelda: Oracle of Ages*? No? Fatelo. Ora che sapete che razza di capolavoro sia, preparatevi a rimanere impietriti, perché *Oracle of Seasons* è ancora più fantastico. Ehm... lo sarebbe se fosse possibile superare la perfezione assoluta! Insomma, inutile stare a discutere su quale sia il migliore, tanto sono due titoli che dovrete comprare a qualsiasi costo. Due Link sono meglio di uno, no?!?

Prima ancora di raccontarvi la storia del gioco, vogliamo avvisarvi di una cosa. Questa avventura è completamente diversa da *Ages*, in tutto e per tutto. Non si tratta di una sorta di *Pokémon Oro* e *Argento*, ma proprio di due giochi connessi in mille modi ma del tutto originali e differenti! Tanto per essere chiari... sono ancora più belli dei mitici GdR dei Pocket Monster!!! Ma veniamo alla storia. Link, il grande eroe di Hyrule, si trova nella lontana terra di Holodrum che, neanche a dirlo, è in grave pericolo, minacciata dalle oscure e potenti forze del male. Onox, generale delle tenebre, ha infatti rapito Din, l'Oracolo delle Stagioni. Ora che è in grado di manipolare a piacimento queste ultime, Onox spera di riuscire a scaraventare Holodrum nel caos e renderla una terra orribile e devastata. Con Din in un cristallo chiuso nel Tempio delle Stagioni, solo Link può sconfiggere il Generale e salvare il mondo... Fondamentale sarà usare una bacchetta per cambiare le stagioni (come l'arpa del tempo in *Ages*), ma molto importanti saranno anche oggetti come i guanti magnetici e i semi mistici. La grafica è forse ancora più bella di quella di *Ages* e... oh, insomma: correte al negozio e facciamola finita!

• **Il modo in cui *Seasons* e *Ages* interagiscono è geniale e finirete per rigiocare i due titoli almeno due volte ciascuno!**

• **A livello visivo questo gioco fa paura, ancor più di *Ages*. E da giocare è un capolavoro assoluto!**

Chi è più forte, Onox o Veran?

Avete presente i discorsi tipo: "È più forte la Cosa o Hulk?" o "Sono più carine le biondine o le brunette?". Bene. Ora ci siamo chiesti quale dei boss finali dei due giochi sia più tosto da battere. Il campione è risultato Onox di *Seasons*, anche se durante il gioco gli altri boss sono più deboli di quelli di Ages. Nonostante questo, non dimenticatevi che per finire davvero l'avventura dovrete terminare un gioco e poi usare la password segreta e completare anche l'altro. Wow!

• **In questo gioco avrete moltissimi nemici da affrontare, proprio come in tutti gli altri capitoli di *Zelda*.**

Seconda Opinione!

Link, ti amo due volte!!!

Troppo bello, Oracle of Seasons è troppo bello! Ma dico io, come hanno fatto i programmatori di questo gioco a creare un simile capolavoro? Su Game Boy Color una cosa di questo livello non si era mai vista... mai!!! Non solo batte Link's Awakening, ma anche i GdR dei Pokémon, sotto tutti ma dico tutti i punti di vista! Compratevi Seasons di corsa e preparatevi a fondere il Game Boy Color... ne vale la pena!!!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Perfetta, stratosferica, sublime. Forse ancora meglio di quella di Ages!

che BOMBA!

SONORO
Da urlo continuo... Lo stato dell'arte per un Game Boy Color!

GIOCABILITÀ
Da far venire un colpo al cuore, da far commuovere... Giocherete 24 ore su 24!

LONGEVITÀ
Con il discorso della connessione ad Ages, la longevità non è elevata... è sconfinata!!!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

10

Il più bel gioco di tutti i tempi per un Game Boy Color. Scommettiamo tutto quello che volete che non sarà mai battuto. Vendetevi le scarpe pur di comprarlo!!!

Recensione di Lo Spaccone

Info!

Chi l'ha fatto? Capcom/Nintendo
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? GdR

LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES

che BOMBA!

È arrivato su Game Boy Color uno dei migliori GdR di sempre... e per di più non è giunto da solo!

Inutile perdersi in giri di parole: siamo di fronte al più grande capolavoro mai uscito su Game Boy Color, un GdR frutto del lavoro congiunto di Capcom e Nintendo che è semplicemente inattaccabile sotto ogni punto di vista. Volete sapere qual è la cosa più bella? Che *Oracle of Ages* è uscito insieme a *Oracle of Seasons*, un'avventura totalmente diversa e altrettanto perfetta. Inutile dire che i due giochi sono collegati...

Se siete degli appassionati di giochi di ruolo o semplicemente dei fan della Grande N, sapete bene cosa vuol dire il nome Zelda. *Legend of Zelda* è la più grande e perfetta serie di GdR di tutti i tempi. *Link's Awakening* su GBC, *Ocarina of Time* su N64... per non parlare dei vecchi titoli NES e Super Nintendo! Bene, *Oracle of Ages* completa il quadro, dipingendo un altro capitolo della saga immortale di Link. In questo gioco dovrete riportare ordine nella terra di Labrynna. La malvagia incantatrice Veran ha infatti posseduto il corpo di Nayru, l'Oracolo del Tempo, cioè colui che ne controlla lo scorrere regolare. Ovviamente non potete permettere che la terribile Veran porti a termine i suoi criminosi propositi, quindi, con l'aiuto di un'arpa magica, viaggerete avanti e indietro nel tempo per riportare tutto alla serenità e salvare Nayru. Fatelo e avrete un codice per giocare a *Oracle of Seasons* in modo unico: incontri speciali con più personaggi, tre boss finali aggiuntivi, una scena con la Principessa Zelda e il vero finale del gioco! Cosa volete di più, poter ripartire ancora con *Ages* e avere ancora più sorprese?!? C'è anche questo!!! Ragazzi, cosa aspettate... correte a comprare questo gioco, non esiste nulla di migliore!

Seconda Opinione!

Meglio di Oracle of Ages c'è solo... Oracle of Seasons!

Ragazzi miei, aiuto, sono rovinato! Questo nuovo Zelda è troppo bello per smettere di giocarci, finirò col portarmi il Game Boy anche sotto la doccia foderato di plastica impermeabile! Tutto funziona a meraviglia, il sonoro è indimenticabile, la grafica raggiunge i massimi vertici del vecchio e storico portatile Nintendo... insomma, non si trova un difetto neanche a voler essere pignoli. Se non ci fosse Seasons direi che è il gioco per GBC più bello della storia!

• I Gasha Seed vi permetteranno di far crescere alberi come questo che vi regaleranno preziosi oggetti extra.

• L'unione della Capcom e della Nintendo ha prodotto un risultato oltre ogni più rosea aspettativa. Spettacolare!

• Tramite la Harp of Ages potrete viaggiare avanti e indietro nel tempo.

• Il gioco è calibrato in modo fenomenale... Imparerete sempre nuovi modi di affrontare mostri ed enigmi!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Non si può desiderare di più da un Game Boy. Colorata, nitida, varia: una festa per gli occhi.

SONORO
Dispiace ripetersi, ma a livello di sonoro questo Zelda dà lezioni a tutti gli altri giochi GBC!

GIOCABILITÀ
Fenomenale. Non vi stancherete mai, né vi sembrerà troppo facile o difficile. Inoltre coinvolge che è una favola!

LONGEVITÀ
Più di 30 ore. Poi passerete a finire Seasons. E poi ricomincerete... siamo nel paradiso del Game Boy!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 10

Se non avete i due Zelda Oracle non capiamo perché non buttate via il vostro Game Boy. Ma lo volete capire che si tratta di due immortali capolavori?!?

Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione/Avventura

colori? SI!

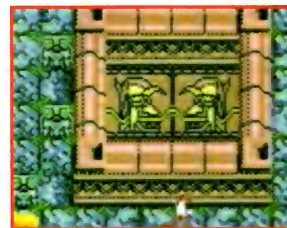
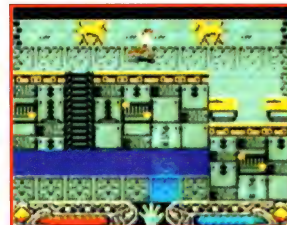
Recensione di Capitan Findus

INDIANA JONES E LA MACCHINA INFERNALE

L'archeologo più famoso del mondo e la sua mitica frusta sono tornati!

Indy finalmente torna a far parlare di sé, per la gioia dei suoi fan... ne è passato di tempo! Anche se l'ultima (e mitica) apparizione cinematografica di questa serie risale al lontano 1989, l'intrepido avventuriero archeologo è ancora un vero mito per grandi e piccini, nonché un personaggio perfetto per un videogioco, in questo caso su Game Boy Color! E fortunatamente il nostro mitico portatile ha saputo rendere giustizia a un eroe tanto famoso!

In questo gioco, Indy è un piccolo (ma proporzionato) eroe che cammina, parla, corre e salta con la classe che caratterizza ogni avventuriero degno di tale nome. È incredibile la precisione con la quale gli sviluppatori sono riusciti a rendere questa versione miniaturizzata del mitico archeologo americano! Quanto alla trama, vi basti sapere che 2500 anni fa il dio babilonese Marduk costruì la Macchina Infernale nelle fondamenta della leggendaria Torre di Babele. Quando la torre fu distrutta, la macchina venne divisa in quattro pezzi, poi dispersi per il mondo... e ora Indy sta dando loro la caccia! Dovrete viaggiare con lui in molte diverse locazioni esotiche, risolvere enigmi, raccogliere tesori e tentare di arrivare alla macchina prima degli avversari russi! Il gioco comprende 19 livelli stracolmi di azione, pieni zeppi di puzzle, mostri da uccidere, acrobazie da compiere e nemici da eliminare. L'attenzione al dettaglio è veramente altissima, visto che vi ritroverete a correre tra scorpioni, serpenti, lupi, giaguari, meduse e chi più ne ha più ne metta... Come se non bastasse, poi, dovrete pure vedervela con gli immancabili boss di fine livello! Insomma, questo è un titolo veramente interessante, pieno di azione e con un buon livello di sfida. Imperdibile per i fan di Indy, ma consigliato anche a tutti gli altri!

Che gioco mitico!

I ragazzi della THQ hanno realizzato un vero capolavoro! Ci troviamo di fronte a un titolo veramente godibile, pieno di azione e di enigmi, in più accompagnato da ottime musiche. E ora facciamo schioccare la frusta! È il momento di ritrovare la Torre di Babele!

Questa barra rossa vi mostra l'indicatore della vostra salute. Se si azzererà, per voi sarà Game Over!

Le piantine verdi servono per curarsi. Quando ne vedete una, andateci vicino e premete il pulsante A!

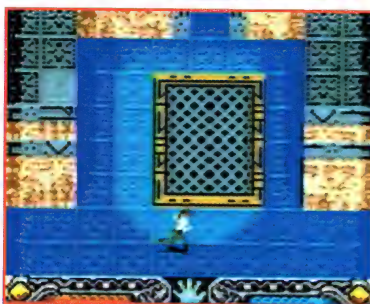
Questa icona indica che in questo momento siete a mani nude. Può cambiare con le diverse armi che raccoglierete nel corso del gioco.

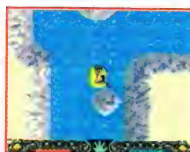
Questo indicatore vi serve quando nuotate sott'acqua: è l'aria che avete a vostra disposizione, quindi riemergete prima che finisca!

• Forse scagliarsi contro un carro armato russo non è una buona idea...

• Indy dovrà risolvere un enigma per salvare la ragazza nella tomba.

Indy torna al cinema!

Anche se *Indiana Jones e l'Ultima Crociata* è uscito nell'ormai lontanissimo 1989 e nessuno ci sperava più, sembra che invece per l'archeologo americano si preannunci una nuova avventura cinematografica, che uscirà nelle sale di tutto il mondo durante il 2002! La trama dovrebbe essere proprio quella che vi abbiamo annunciato per questo videogioco, ma nel frattempo ci coglie un dubbio: come farà Harrison Ford a tornare nei panni dell'intrepido Indy, visto che si avvia allegramente verso la soglia dei sessant'anni?

• I pavimenti dall'aria sospetta possono nascondere delle spiacevoli sorprese, state attenti!

• Sapreste montare una tenda in modo così impeccabile?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

che BOMBA!

GRAFICA
È ottima e le scene di intermezzo fanno il loro dovere.

SONORO
Musiche originali della serie ed effetti superbi.

GIOCABILITÀ
Appassionante e difficile al punto giusto!

LONGEVITÀ
Con l'incredibile totale di 19 livelli stracolmi di puzzle, difficilmente lo finirete molto presto!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

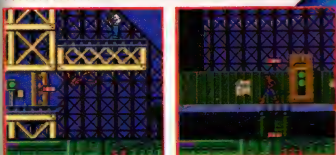
Un gioco in grado di rendere onore al sacro nome di Indiana Jones! Non è poco, credeteci!

Info!

Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura

che BOMBA!

SPIDER-MAN 2: THE SINISTER SIX

L'Uomo Ragno torna sugli schermi del Game Boy Color... ed è un altro capolavoro!

Recensione di Tanya

Il Dr. Octopus, arcinemico dell'Arrampicamuri più famoso del mondo, è tornato in azione ed è pronto a conquistare il mondo (una cosa nuova, insomma)! Ma Spider-Man non gliela farà passare liscia, vero?

Il cattivone aveva pensato bene di rapire Peter Parker, ma nella fretta ha finito per portare via sua zia May. Ovviamente il nostro eroe parte subito alla riscossa, ed è qui che comincia il gioco! Proprio come il suo predecessore, Spider-Man 2 è *un titolo molto* veloce e pieno di adrenalina! Per sconfiggere il male, l'Arrampicamuri ha tantissime mosse a sua disposizione (calci, pugni, scivolate, enormi salti e ovviamente tutta una serie di azioni che coinvolgono le sue famose ragnatele) e risulta così un personaggio rapido, agile e quanto mai versatile. Nel corso dei livelli troverete una vagonata di potenziamenti da sfruttare a vostro favore, nonché le solite orde di nemici da conciare per le feste, e per finire qualche bel passaggio segreto! Ogni livello finisce con il classico boss, che ovviamente sarà una faccia nota per tutti gli ammiratori dell'Uomo Ragno! In più, vi diciamo anche che la grafica è migliorata rispetto al primo titolo della serie e che il sonoro è molto d'atmosfera... Che aspettate a procurarvelo?

Seconda Opinione!

Il grande mistero irrisolto

Vi siete mai chiesti perché i supereroi devono sempre vestirsi con delle ridicole tutine aderenti? Io non ho ancora trovato una risposta soddisfacente, ma nel frattempo mi consolo giocando a titoli divertenti e ben realizzati come Spider-Man 2! I controlli sono ottimi, l'azione è veloce e il personaggio è un mito, cosa volete di più?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Nitida, veloce e coloratissima!

SONORO
La musica rende più emozionante l'azione!

GIOCABILITÀ
Divertentissimo da giocare e anche piuttosto impegnativo.

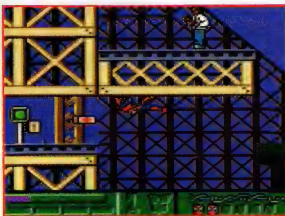
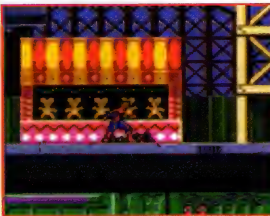
LONGEVITÀ
Vorrete finirlo a ogni costo!

che BOMBA!

ferrovecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Indossate la vostra tuta da supereroe e lanciatevi in questa emozionante avventura!

• Schivare le pallottole è un gioco da ragazzi per un supereroe come Spider-Man!

• Che ragno sarebbe l'Uomo Ragno, se non sapesse camminare sul soffitto?

• Come potete vedere, la grafica è migliorata rispetto al primo capitolo.

Recensione di Lo Spaccone

Info!

Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

SNOOPY TENNIS

Snoopy arriva sul Game Boy Color, pronto a dare a chiunque una buona lezione di tennis!

Snoopy, come tutti sanno, è un simpatico bracco dalle qualità incredibilmente umane. Pensate che è capace persino di sostenere un doppio a tennis con altri tre giocatori! Certo, niente di nuovo, Mario ha già fatto questo e altro... ma non sottovalutate questo divertentissimo titolo dedicato agli intramontabili Peanuts di Schultz!

Le modalità di gioco sono numerose e piacevoli, e gli sviluppatori hanno annunciato di aver tentato di ricreare una simulazione perfetta del vero tennis. Effettivamente, bisogna riconoscere che non dicono bugie: colpo d'occhio e coordinazione sono fondamentali, proprio come nella realtà! Questo, ovviamente, può far salire il livello di difficoltà del gioco, ma una volta che vi sarete abituati al sistema di controllo non ve ne staccherete più!
Con otto dei famosissimi Peanuts tra cui scegliere e altri quattro da sbloccare, una splendida modalità a due giocatori e persino una simulazione di squash, questo titolo merita sicuramente un'occhiata. La grafica è davvero notevole e il gioco non deluderà gli appassionati dei personaggi di Schultz e naturalmente del tennis! Vogliamo vedere Snoopy alla battuta!

• Scegliete il vostro personaggio... vi consigliamo Snoopy, sembra che sia il migliore!

• Queste immagini sono così carine che fanno venire voglia di giocare a tennis!

Seconda Opinione!

Charlie Brown alla battuta!

Questo gioco di certo non raggiunge il livello qualitativo di Mario Tennis, ma le mitiche avventure di Charlie Brown e compagni sono troppo divertenti per ignorarle! Il gioco è divertente al punto giusto e coinvolgente (appena ci si abitua ai controlli!), quindi tutti i fan dei Peanuts dovrebbero almeno dargli un'occhiata.

I mitici Peanuts

Tutti i personaggi del gioco vengono direttamente dal mondo di Charlie Brown. Chi non conosce le avventure del mitico bambino calvo, del suo amico Linus con la sua proverbiale coperta, del cane filosofo e del canarino Woodstock? Per non parlare di tutti gli altri assurdi e buffissimi personaggi che fanno la loro comparsa nelle mitiche strisce del grande Schultz!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Bella e molto curata.

SONORO
Fastidioso! Fa venire voglia di azzerare il volume!

GIOCABILITÀ
Rischia di diventare frustrante, proprio come il vero tennis.

LONGEVITÀ
Ci giocherete tantissimo, ve lo assicuriamo!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Non è un gioco originale, ma è divertente e pieno di extra!

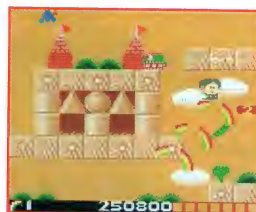
Info
Chi l'ha fatto? TDK Mediactive
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Platform

Recensione di Cataclisma

RAINBOW ISLANDS

Un vecchio classico arriva sul Game Boy Color... iniziate a giocare e non smetterete più!

La maggior parte di voi avrà sicuramente sentito parlare almeno una volta nella vita di Bub e Bob, i simpatici draghetti. Ora i due sono probabilmente più conosciuti per *Bust-A-Move*, ma non è sempre stato così. Prima di mettere le zampette sul lanciatore di bolle e diventare protagonisti di una serie infinita di puzzle, Bub e Bob erano interpreti soltanto di bellissimi platform!

La prima apparizione dei due pestiferi gemelli risale al mitico *Bubble Bobble*, dove i nostri amici dovevano intrappolare dei mostri nelle bolle che sapevano sparare con lodevole maestria, mentre il seguito, *Rainbow Islands*, appunto, li vedeva trasformati in ragazzi umani che sparavano arcobaleni contro i nemici. *Rainbow Islands* per Game Boy Color è una fedele riproduzione di quel vecchio ma ancora mitico arcade! Dovrete guidare Bub (o Bob, se preferite) verticalmente attraverso varie isole, sconfiggendo tutti i nemici che affollano i livelli e collezionando frutti colorati. Gli arcobaleni saranno la vostra unica arma contro gli avversari, ma potrete usarli anche come coloratissimi "ponti" per raggiungere le locazioni più alte e la fine dei livelli. Insomma, si tratta di un platform semplice e geniale! Nonostante tutto il tempo che è passato dalla sua prima entrata in sala giochi, *Rainbow Islands* è ancora un gioco divertentissimo, e la perfetta conversione per Game Boy non può veramente mancare nella vostra collezione di classici. Solo un pazzo si lascerebbe sfuggire un capolavoro del genere!

• È incredibile cosa si può fare al giorno d'oggi con un arcobaleno!

• Gli arcobaleni di Bub e Bob funzionano sia come arma che come ponte. Geniale!

• Come potete vedere, i nemici da affrontare non mancano mai!

Ecco a voi il boss!

In cima a ogni isola troverete ad aspettarvi il solito boss di fine livello che, chissà come mai, ce l'ha a morte con voi (forse perché gli avete sterminato un'intera legione di tirapiedi?). Il trucco consiste nell'imparare lo schema di attacchi del maledetto, dopodiché potrete liquidarlo con facilità!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA Fedele riproduzione dell'originale.

SONORO Motivetti assolutamente imperdibili.

GIOCABILITÀ Un classico intramontabile e geniale.

LONGEVITÀ Non ve ne stancherete mai!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Puro divertimento in stile arcade, assolutamente grandioso!

Seconda Opinione!

Magici arcobaleni

Ah, che nostalgia i grandi classici del passato! Questi giochi hanno sempre un fascino intramontabile! In particolare, Rainbow Islands è sicuramente uno dei giochi che più hanno contribuito alla storia dei platform, e questa bellissima versione per Game Boy Color non può che rendermi felice. Volete il mio consiglio? Assolutamente imperdibile!

Recensione di Capitan Findus

Info!

Chi l'ha fatto?	TDK
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Picchiaduro

colori? SI!

GAME BOY MANIA

SHREK: FAIRYTALE FREAKDOWN

C'era una volta un Ogre... e cosa sarà mai un Ogre??? Scopritelo con noi...

Non capita molto spesso di veder arrivare sul Game Boy Color un buon vecchio picchiaduro bidimensionale come questo. Sembrano passati secoli da quando l'ultimo gioco di combattimento ha fatto la sua apparizione sul Game Boy, che non può permettersi mosse speciali in 3D o effetti grafici spettacolari... E invece ecco arrivare il buon Shrek, pronto a dimostrare che anche sul GBC si possono menare le mani!

Certo, il fatto che dovessimo attendere l'arrivo di *Shrek* per assistere alla rinascita dei picchiaduro su Game Boy Color ci sorprende non poco. Nel caso non abbiate ancora visto il film (tra l'altro spettacolare!), sappiate che parla di un Ogre (una specie di grosso orco verde) forzuto ma timido di nome Shrek e della sua lotta contro il malvagio Lord Farquaad per salvare la bella principessa Fiona. Dalla sua parte il nostro eroe avrà tutta una serie di celebrità provenienti dal mondo delle fate, da Pinocchio fino al Lupo Cattivo! Impossibile negare che da una trama del genere sarebbe potuta nascere un'ottima avventura in stile GdR. Perché mai un picchiaduro? Ma il risultato è comunque piuttosto buono, quindi non ci lamentiamo. Avrete boss da sbloccare, potenziamenti da raccogliere e anche una modalità Allenamento, per diventare i migliori. Quello che ci ha stupito di più è la mancanza di un'opzione link e purtroppo anche la grafica ci ha lasciato un po' perplessi. Comunque, siamo certi che chi ha apprezzato il film si divertirà per un bel po' di tempo con questo simpatico titolo.

• Fate sempre attenzione al didietro di Shrek... noi vi abbiamo avvertito!

Botte da orchi!

Scegliete il vostro personaggio con cura. Ognuno ha le sue mosse speciali: scopritele con noi!

• **Shrek**
Fire Blast: Shrek emette un micidiale colpo incendiario... scoprite come!

• **Big Bad Wolf**
Breath Push Attack: Vi diciamo solo che il Lupo Cattivo ha un alito terribile!

• **Pinocchio**
Nose Poke: Ovviamente, Pinocchio attacca con il suo mitico naso!

• **Thelonius**
Axe Throw: Lanciare la sua ascia contro i nemici è il massimo!

• **Monsieur Hood**
Bow and Arrow: Ma da quando Robin Hood è francese? Non importa, le sue frecce sono sempre letali!

• **Princess Fiona**
Sonic Sing Attack: Dimezzare l'energia del nemico con uno strillo? Con Fiona è possibile!

• **Gingerbread Man**
Spot in the Eye: Questo simpatico tizio vi sputerà in un occhio! Beh, l'educazione non è il suo forte...

• **The Dragon**
Fire Ball: Un classico dei draghi di tutto il mondo, la famosissima palla di fuoco arrostirà qualunque nemico!

• **Lord Farquaad**
Knee Bite: Questo tipo è davvero un nanetto, ma è anche tra i combattenti più forti! State attenti!

Seconda Opinione!

Peccato, il film era bello!

Ho visto Shrek al cinema e mi è piaciuto molto. Peccato che questo gioco non riesca a catturare appieno l'atmosfera del film... Si tratta solo di un banale picchiaduro con tre livelli di difficoltà e completamente privo di extra. Praticamente bastano venti minuti per finirlo!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Poco dettagliata e sotto la media.

SONORO
Discreto, ma niente di spettacolare.

GIOCABILITÀ
Facile da completare, ma padroneggiare le mosse richiede tempo.

LONGEVITÀ
Si può completare in un solo giorno.

ciofeca · accettabile · grandioso · mitico

Voto finale

6,5

Non è divertente quanto il film, ma merita comunque un'occhiata!

MICKEY'S SPEEDWAY USA

Topolino e compagni si preparano a correre sugli schermi dei vostri Game Boy Color per regalarvi un po' di sano divertimento!

Ci sono alcuni giochi di cui si intuisce subito il valore. Ad esempio, giochi fatti da grandi software house (come la Rare), con dei grandi personaggi (come la ciurma di casa Disney) coinvolti in un genere intramontabile (come quello dei giochi di corse). Nel caso di *Mickey's Speedway USA* vi assicuriamo che tutte queste premesse sono rispettate!

Questo è un gioco che sprizza qualità da tutti i pori. Certo, la formula non è delle più originali, ma quando è sviluppata bene come in questo caso, che importa? I personaggi tra cui scegliere sono ben sei, e non potevano mancare i grandi nomi come Topolino, Minnie, Paperino e Pippo. Ci sono diverse modalità di gioco da affrontare: in quella a un giocatore ci sono cinque diversi livelli con quattro corse ciascuno. Avrete anche la Scuola Guida per diventare piloti provetti e una modalità a tempo, oltre a quella che vi permetterà di giocare contro un amico! Altri graditissimi extra sono la connessione a raggi infrarossi per scambiare dati e il rumble pak incluso nella cartuccia, per sentire davvero la pista! E se tutte queste opzioni ancora non vi bastano, sappiate che l'azione su pista è veramente eccezionale. I percorsi variano dall'arsura del Texas fino ai gelidi rettilinei del Colorado, e grazie alla presenza di ostacoli e scorciatoie varie, non potrete distrarvi neanche per un attimo! Lo scopo è vincere quante più corse potete, per liberare il povero Pluto, rapito dai cattivi. Le piste, inquadrate dall'alto, sono disseminate di ostacoli come macchie d'olio e grosse palle rimbalzanti, in modo da aggiungere un pizzico di sapore in più all'azione. Con una buona varietà di livelli di difficoltà e dei circuiti niente male, difficilmente vi stancherete di questo *Mickey's Speedway USA* prima di averci giocato fino in fondo. E anche nel caso abbiate già un titolo simile, vi consigliamo di dargli comunque un'occhiata... in fondo il povero Pluto ha bisogno di una mano, non vi sentite troppo cattivi a negargliela?

• Le cose possono complicarsi quando si compete per il primo posto! Ma Topolino non si lascerà battere, vero?

• Come ha fatto Paperino a guadagnare la pole position, con la sfortuna che si ritrova?

• Ci sono così tante opzioni che scegliere è un vero problema...

Seconda Opinione!

Il gioco è bello quando è fatto bene

Avete mai sognato di sfrecciare per le strade americane impersonando gli eroi della Disney? Ecco, se avete risposto di sì, oltre a consigliarvi uno psicologo vi informo che gli sviluppatori della Rare hanno reso possibile tutto ciò, e nella maniera migliore che si potesse immaginare! A che servono gli altri giochi di corse quando sul mercato ci sono dei gioielli come questo? Tre urrà per la Rare!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

che BOMBA

GRAFICA
Fantastica! Le piste e i personaggi sono grandiosi e contribuiscono allo splendore del gioco.

SONORO
Beh, nessuno è perfetto. Le solite noiose musichette.

GIOCABILITÀ
Arrivare primi è sempre una sfida, e vincere tutte le gare non sarà facile!

LONGEVITÀ
Tantissime opzioni e una serie di livelli di difficoltà per tutte le esigenze.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

L'ennesimo capolavoro targato Rare... non lasciatevelo scappare!

Info!

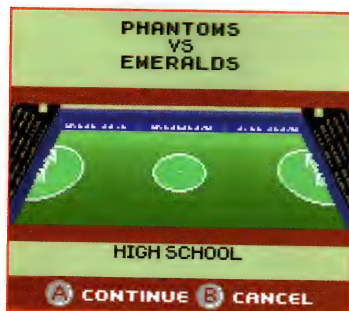
Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

Recensione di Duke

POCKET SOCCER

Ne è passato di tempo dall'uscita dell'ultimo gioco di calcio targato Nintendo... ma ora, per la vostra gioia, arriva Pocket Soccer!

Troppe volte abbiamo visto dei giochi di calcio per Game Boy in cui i giocatori erano dei minuscoli e informi ammassi di pixel che rincorrevano una specie di puntino bianco in giro per il campo. Ora, però, la Nintendo ha fatto uscire la sua strana ma interessante interpretazione dello sport più amato d'Italia, rendendo i giocatori più grandi e il campo più piccolo... È vero, è un'idea bislacca ma... funziona!

Il trucco su cui si basa il gioco è molto semplice, visto che le squadre sono di cinque giocatori invece che undici! Insomma, si gioca a calcetto, e l'esiguo numero di calciatori sul campo ha reso possibile la loro notevole grandezza e definizione. Le impostazioni e le opzioni da selezionare sono numerosissime e potrete scegliere tra una serie infinita di sconosciute squadre americane (beh, questo magari è un difetto... Se qualcuno di voi conosce i Pidgeons, gli regaliamo un viaggio a New York!!!). Purtroppo l'azione in campo è molto simile a una partita di Subbuteo (ve lo ricordate?), visto che i giocatori calciano il pallone solo in linea retta e non esistono tocchi di classe di alcun tipo per dribblare gli avversari. Tuttavia dobbiamo ammettere che in questo modo l'azione è piuttosto chiara e facile da seguire, il che non guasta mai. Inoltre, è stata inserita anche un'ottima modalità per due giocatori (ovviamente tramite cavo link). Che dire, in conclusione? Sicuramente è un gioco molto carino da vedere, che potrà divertirvi per un po', ma non ha dalla sua parte una grande longevità. Siete stati avvertiti!

• **Qualcuno di voi ha mai sentito nominare le pluripremiate squadre dei Phantoms e degli Emeralds? Noi no.**

• **Il fatto che si possa procedere solo in linea retta ci fa pensare al buon vecchio Subbuteo... ma per un videogioco non funziona!**

• **Questo gioco è l'ideale per una partita veloce con il vostro Game Boy Color.**

• **Per padroneggiare *Pocket Soccer* occorrono ottimi riflessi e una buona coordinazione.**

La gloria del Subbuteo

Pocket Soccer e la sua giocabilità non potranno non ricordare il vecchio Subbuteo a chiunque ci abbia giocato almeno una volta nella vita. Infatti i giocatori si muovono in linea retta, mentre il pallone rimbalza in avanti e poi si ferma, aspettando che arrivi il prossimo calcio a spostarlo. Sembra proprio di vedere una partita di calcio da tavolo... con l'unica differenza che nel Subbuteo, con un po' di abilità, si può segnare su punizione!

Seconda Opinione!

Calcio su Game Boy? No, grazie

I giochi di calcio su Game Boy si assomigliano tutti e finiscono per annoiarmi. Devo ammettere che questo è lievemente sopra la media per quanto riguarda il divertimento. In fondo l'azione è chiara grazie alla sua semplicità, anche se non potrete esibirvi nella vostra mostruosa abilità calcistica con spettacolari colpi di testa o di tacco. Comunque, se siete appassionati di questo sport, Pocket Soccer potrebbe anche rivelarsi piacevole.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Chiara, con calciatori grandi e colorati e una palla degna di questo nome.

SONORO
Simpatici il motivetto iniziale e l'urlo "GOAL!".

GIOCABILITÀ
La palla rimbalza e si muove solo per linee rette.

LONGEVITÀ
Non durerà molto a lungo.

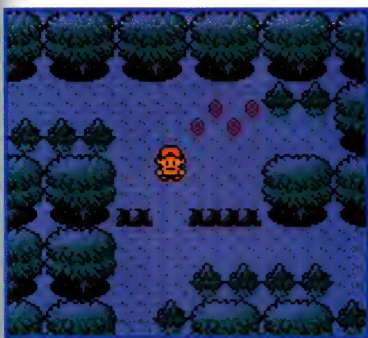
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

Superiore alla media dei giochi di calcio per Game Boy, ma il titolo definitivo per questo sport non è ancora fra noi!

POKÉMON ORO E ARGENTO

II^A PARTE

Ecco la seconda parte della guida di *Pokémon Oro* e *Argento*! In questo numero scoprirete tanti segreti del continente di Johto e soprattutto come ottenere nuove medaglie e catturare tantissimi Pokémon!

Bosco Lecci

A ovest di Azalina troverete il Bosco Lecci. Tra i Pokémon da catturare ci sono Paras, Caterpie e Metapod. Fatevi dare la MT02 Bottintesta dal tipo con i capelli verdi al centro del bosco e insegnatela a un vostro Pokémon per scuotere gli alberi e far cadere altri mostriciattoli da catturare (ci sono Aipom, Pineco e il raro Heracross!). Incontrerete anche un ragazzo che ha perso il suo Farfetch'd. Ritrovatelo e spingetelo da lui. Sarete ricompensati con la MN01 Taglio. Uscite dalla foresta e troverete il Percorso 34.

Percorso 34

Su questo percorso c'è la Pensione Pokémon. Se lascerete lì i vostri beniamini, cresceranno di livello. Se vi lascerete però due Pokémon dello stesso tipo ma di sesso diverso, dopo un giorno avrete un uovo che si schiuderà dandovi un nuovo mostriciattolo! È l'unico modo per ottenere i Baby Pokémon come Pichu, Magby o Elekid. Per avere un Pichu, date un Pikachu maschio al vecchietto della Pensione, la femmina alla vecchietta e aspettate un giorno! Un altro consiglio: Ditto funziona benissimo da "jolly" quando ci sono Pokémon solo maschi o solo femmine (come Magmar e Jynx).

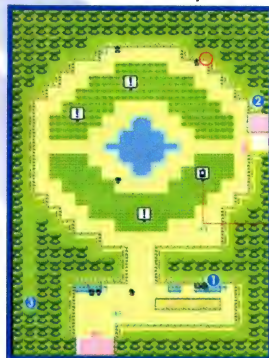
Fiordoropoli

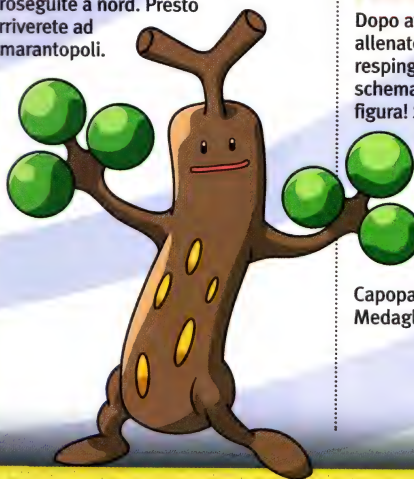
Fatevi dare una bicicletta gratis dal negozio in basso a destra. Andate a visitare i grandi magazzini (all'ultimo piano ci sono i distributori di lattine, utili per curare i Pokémon a prezzi stracciati!). In basso a sinistra c'è la casa di Bill, ma per ora potrete avere solo il suo numero di telefono. Non dimenticatevi di passare alla Torre Radio, dove potrete ricevere una radio per il Pokégear! Vi basterà andare dall'inserviente a destra al piano terra e rispondere così al suo quiz: sì, sì, no, sì, no. In questa città c'è perfino una splendida sala giochi, ma per poter giocare dovrete prima ritrovare un Salvadanaio che è stato abbandonato nel sotterraneo di Fiordoropoli. Esploratelo e non resterete delusi, anche perché lì troverete il Salone di Bellezza (utile a far felici i vostri Pokémon) e qualche allenatore! E ora, in palestra!

Palestra di Fiordoropoli

Attenti al terribile Miltank della Capopalestra Chiara! Sarà davvero difficile da battere, ma voi usate Pokémon di Roccia e Lotta e non perdetevi d'animo. Presto la Medaglia Piana sarà vostra! Prima di uscire dalla città, recatevi nella casa a destra della palestra: sapendo che avete battuto Chiara, una ragazza vi regalerà un utilissimo Annaffiatoio. Serve per scacciare Sudowoodo!

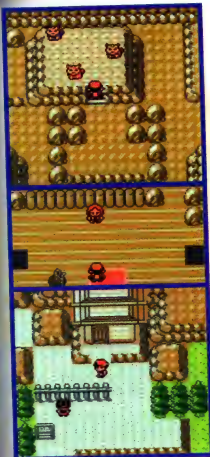
Parco Nazionale

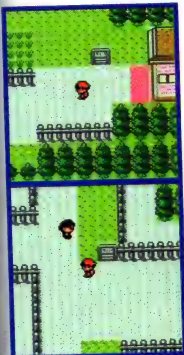
Uscite da Fiordoropoli procedendo verso nord e vi troverete sul Percorso 35. Se andate intorno verso destra, troverete una Item Ball contenente la MT04 Rollout, molto utile. Proseguendo verso nord, arriverete all'entrata del Parco Nazionale. Qui, ogni martedì, giovedì e sabato avrete la possibilità di partecipare al Torneo Pigliamosche, che vi permetterà di vincere interessanti premi. Avrete 20 minuti per catturare il miglior Pokémon insetto possibile. Pinsir e Scyther sono in assoluto i migliori. Il primo premio è una Pietra Solare, che vi servirà per ottenere Pokémon come Bellossom e Sunflora. Negli altri giorni potrete catturare Sunkern. Inoltre, attenti al buco nel recinto nell'angolo in alto a destra della piazzetta rotonda (accanto all'omino che stampa il suo Pokédex). Passateci e se andrete a destra troverete un Antiparalisi, mentre sulla sinistra c'è l'MT28 Fossa.

Percorsi 36 e 37

Seguite la strada a est dopo essere usciti dal Parco Nazionale e ritroverete lo strano albero che non vi faceva passare all'inizio. Usate l'Annaffiatoio e scoprirete che è un Sudowoodo! Catturatelo, è unico! Se poi andate ancora a est, vedrete un ragazzo. Parlateci e vi darà l'importantissima MT08 Spaccaroccia. Tornate indietro e proseguite a nord. Presto arriverete ad Amarantopoli.

Amarantopoli

Se andate al Pokémon Center troverete Bill, che finalmente vi permetterà di importare i vostri vecchi Pokémon di *Rosso*, *Blu* e *Giallo* nella cartuccia di *Oro* e *Argento*. Vi dirà infatti che dal giorno seguente la macchina del tempo funzionerà. Da quel momento potrete usare il sistema delle Capsule Temporali che si trova al secondo piano di ogni Pokémon Center di Johto. Nella casa a sinistra del Pokémon Center c'è invece un tipo che vi regalerà il Detector. Questo oggetto vi segnalerà con un suono la presenza di oggetti nascosti in una locazione. Entrate nella casa a sinistra del Poké Market e potrete battervi contro le Kimono Girl. Vincete e poi parlate con l'omino con il cappello: sarà così entusiasta delle vostre vittorie che vi regalerà la MN03 Surf! Ora potete nuotare, perciò ricordatevi che vi sarà possibile arrivare in punti come i livelli più bassi della Grotta di Mezzo (dove si nasconde Lapras, ma solo di venerdì!), le altre entrate delle Rovine di Alfa o i piccoli laghi di città come Fiorpescopoli e Violapoli!

Palestra di Amarantopoli

Dopo aver battuto il primo allenatore, il pavimento vi respingerà se non seguirete lo schema che vi mostriamo nella figura! Seguitelo e non avrete problemi! Qui ci sono solo Pokémon Fantasma, contro i quali sono perfetti gli attacchi di Terra e soprattutto di Oscurità. Il Capopalestra Angelo vi darà la Medaglia Nebbia.

Torre Bruciata

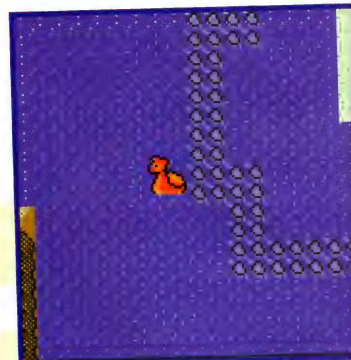
Poco più a nord di Amarantopoli c'è la Torre Bruciata. Qui dentro si nascondono i tre Pokémon Leggendari Entei, Suicune e Raikou. Appena entrati vi troverete di fronte il vostro rivale. Per arrivare ai Pokémon Leggendari vi servirà Spaccaroccia, per liberare la strada in alto a sinistra. Lasciatevi cadere nel buco che vedete. Ecco Entei, Suicune e Raikou, ma fuggiranno al vostro arrivo. Non potrete catturarli nella Torre, ma da questo momento in poi li incontrerete a caso in qualsiasi punto di erba alta di Johto. Uscite dalla Torre Bruciata e dirigetevi a sinistra.

Percorsi 38 e 39

Queste due strade sono collegate e portano a Olivinopoli. Affrontate i numerosi allenatori che incontrerete e prendete il numero telefonico dello Scolaro Loris, perché vi avvertirà quando da queste parti passeranno degli Snubbull da catturare. Tra i Pokémon che potrete ottenere qui, ricordiamo Farfetch'd, Tauros, Miltank, Raticate, Magnemite e Meowth (solo in *Argento*). Sulla strada vedrete la Fattoria Mumu. Entrateci! Questa fattoria alleva Miltank, ma Mumu, la migliore produttrice di latte, sta male. Per guarirla dovrete darle ben 7 Bacche! Sarete ricompensati con una bottiglia del suo latte, che restituisce PS ai vostri Pokémon!

Olivinopoli

Recatevi subito nella casa a sinistra del Poké Market, per ricevere dal vecchio pescatore all'interno un Amo Buono. Poi andate nella casa a sinistra del Pokémon Center per ottenere la MN04 Forza dal marinaio con cui parlerete. Purtroppo in palestra non c'è nessuno, perché la capopalestra Jasmine è nel faro per tentare di curare un Ampharos malato. Nel faro troverete diversi allenatori e dovrete aprirvi la strada fino al piano più alto. Jasmine vi chiederà di aiutare il povero Amphy. Per farlo, dovrete nuotare fino a Fiorlisopoli.

Percorsi 40 e 41

Il Percorso 40 è tutto d'acqua e porta a Fiorlisopoli. Il Percorso 41, invece, è quello che conduce alle Isole Vorticose, dove si nasconde Lugia! Ma per il momento non potrete avventurarvi fino a lì, perché servono la MN06 Mulinello e l'Ala d'Argento. Seguite il Percorso 40 verso sinistra e approderete a Fiorlisopoli. Durante il viaggio potrete incontrare Tentacool, Tentacruel e Mantine.

Fiorlisopoli e palestra

Andate nella casa a sud e l'uomo all'interno vi darà la medicina. Vicino alla palestra c'è una ragazza che vi promette la MN02 Volo se riuscirete a guadagnarvi la Medaglia Tempesta. Andate in palestra. Per riuscire a raggiungere il capopalestra Chuck dovrete usare la MN04 Forza. Così potrete spostare i massi davanti all'ultimo allenatore e a lui. Dopo aver battuto il capopalestra, avrete la Medaglia Tempesta. Andate a farvi dare Volo e tornate a Olivinopoli.

Palestra di Olivinopoli

Salite in cima al faro e date la medicina a Jasmine. Questo salverà l'Ampharos malato e farà tornare la ragazza in palestra. Contro i Pokémon di Jasmine la scelta migliore è il Fuoco, ma anche Terra e Roccia vanno bene... Ricordatevi però che contro il suo Steelix un Pokémon d'Acqua se la caverà molto meglio degli altri. Battete Jasmine per ottenere la Medaglia Minerale.

Mogania

Il Percorso 42 vi porterà a Mogania, ma attraverso due strade diverse: per il momento vi consigliamo di usare la via acquatica. L'altra strada attraversa il Monte Scodella, che per il momento non può essere esplorato tutto (vi manca Cascata). Sarà meglio aspettare un po'. Mogania è una città strana: la palestra è bloccata, tutti parlano della presenza di strani Gyarados nel Lago d'Ira. E c'è un negozio in cui si vendono solo oggetti come funghi e code di Slowpoke! Ebbene sì, è colpa del Team Rocket! Andate a nord verso il Lago d'Ira, passando attraverso l'erba alta ed evitando la dogana.

Lago d'Ira

Il Percorso 43, simile a un labirinto, vi porterà al Lago, dove potrete subito vedere un bellissimo Gyarados Rosso. Senza perdere tempo, salvate il gioco e poi andate a catturarlo! Quando lo avrete preso, otterrete anche la Scaglia Rossa. Se la porterete a Mr. Pokémon, lui vi darà in cambio Condivisione Esperienza. Tornate a riva e parlate con l'uomo vestito di nero: Lance, il Signore dei Draghi! Ha scoperto che il Team Rocket ha costretto i Magikarp del lago a evolversi in Gyarados con uno strano programma radiofonico e vi chiede di aiutarlo. Tornate di corsa a Mogania e andate al negozio strano. Ci ritroverete Lance, che ha appena smascherato il Team Rocket!

Quartier generale del Team Rocket

Appena sarete scesi nel passaggio vi troverete a lato una colonna e quando la attraverserete scatterà un allarme! Due membri del Team Rocket verranno a combattere. Bisogna disattivare il computer che controlla le telecamere: dopo la prima colonna, entrate nel primo passaggio a sud e poi di nuovo nel primo passaggio a sud. Vi troverete in una stanza. Usate il computer per tirare una leva segreta. Ora potete proseguire, in basso e poi a sinistra. Scendete di un livello e poi ancora di un altro e troverete Lance, che vi dirà di cercare i membri del Team Rocket a conoscenza delle due parole d'ordine per entrare nella stanza del capo. Trovateli, poi salite le scale in alto a destra di questo livello, andate a sinistra, riscendete e, dopo aver parlato con il rivale, entrate nella porta chiusa poco più a destra. Questo è l'ufficio di Giovanni e dovrete combattere contro un suo tirapiedi. Sconfiggetelo e parlate con il Murkrow nell'angolo. Lui vi dirà la password per aprire la stanza finale! Quindi uscite e salite le prime scale che trovate a sinistra, poi riscendete e prendete la rampa di scale più in alto. Rifate tutta la strada all'inverso fino alla stanza dove avete avuto la prima password e risalite la rampa a destra della porta. Vi troverete finalmente sul piano giusto per aprire la porta del laboratorio segreto. Distruggete la radio come dice Lance, così la situazione tornerà alla normalità e Lance vi regalerà la MN06 Mulinello. Però serve la medaglia di Mogania per usarlo fuori dai combattimenti. Perciò... è ora di guadagnarsela!

Palestra di Mogania

I Pokémon di Ghiaccio sono molto amati qui! Pokémon di Fuoco, di Elettricità e di Combattimento sono perfetti, ma anche un Pokémon d'Acqua vi aiuterà con il Piloswine finale (basta un Surf per mandarlo giù!)! Il problema maggiore è il pavimento ghiacciato e scivoloso. Ma voi sconfiggete Roxanne, Douglas, Brad e Ludo e poi fate queste mosse: su, destra, su, sinistra, giù, giù. Vi troverete dietro a una colonna. Andate a sinistra, poi su e a destra. Eccovi davanti al capopalestra Alfredo. Se lo sconfiggete, la Medaglia Gelo sarà vostra e potrete usare Mulinello quando volete!

SpaccaCodici

VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLEMA INSORMONTABILE E NON SAPETE PIÙ COSA FARE? ALLORA QUESTA GRANDISSIMA GUIDA AI MIGLIORI GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICURAMENTE QUELLO CHE FA PER VOI!

MARIO TENNIS

VINCERE AUTOMATICAMENTE L'ISLAND OPEN TOURNAMENT

Non appena arriverete all'Island Open Tournament, iniziate una partita e premete subito A, B, Start e Select per vincere automaticamente. Se lo farete per quattro volte, vincerete il torneo senza giocare!

CAMPO DEL CASTELLO

Per ottenere il Castle Court, guadagnate 60 punti al livello 3 del mini gioco Shooting Star.

RACCHETTA D'ORO E RACCHETTA D'ARGENTO

Per ottenere la Racchetta d'Oro, parlate col ragazzo vicino al lago, ditegli di no e poi premete A o B 150 volte.

Per ottenere invece la Racchetta d'Argento, parlate sempre a quel ragazzo e rispondetegli di no, poi premete A o B per 100 volte di seguito. Potete ottenere una sola racchetta di ciascun tipo.

CAMPO GIUNGLA

Per sbloccare il Jungle Court, guadagnate 60 punti al livello 3 del mini gioco Banana Bunch.

CAMPO STAR

Per avere lo Star Court, vincete tutte le medaglie che si vedono nello schermo Clear Status.

CAMPO TROPICALE

Se volete ottenere il Tropics Court, guadagnate 60 punti nel livello 3 del mini gioco Target Shot.

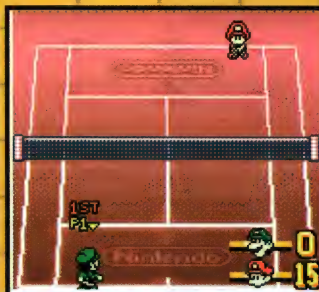
CAMPO MAGAZZINO

Per sbloccare il Warehouse Court, usate Mario e sconfiggete gli altri Mario nella modalità Exhibition.

CAMMINARE PIU' VELOCI

Tenete premuto il pulsante B mentre camminate.

PERSONAGGI DA SBLOCCARE

Gli studenti: sconfiggeteli in tutti i tornei.
Peach: completate il gioco nella modalità Doppio.
Mario: completate il gioco nella modalità Singolo.
Personaggi del Nintendo 64: usate il Transfer Pak con la versione N64 di *Mario Tennis*. Selezionate "Transfer" nel menu principale e poi "Game Pak Check". A questo punto potrete trasferire nel Game Boy personaggi come Wario, Waluigi, Bowser e Yoshi.

PAPERINO: OPERAZIONE PAPERO

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
1-2	YMPHTM9
1-3	VNQJVPY
1-4	2ZSLXSW
1-5	PWYR3XD
2-1	1KC71PL

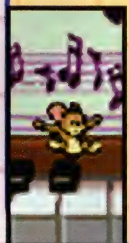
MAT HOFFMAN'S PRO BMX

PASSWORD FINALE

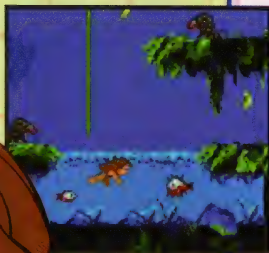
Inserite la password .N.3w.wl2w per iniziare il gioco all'ultimo livello con Mat Hoffman.

TOM & JERRY: MOUSE ATTACKS

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	Topo, Topo, Gatto/Topo, Gatto, Cane/Papero, Gatto, Topo
3	Gatto, Papero, Gatto/Topo, Topo, Topo/Papero, Cane, Gatto
4	Papero, Papero, Gatto/Topo, Gatto, Topo/Papero, Cane, Cane
5	Cane, Cane, Gatto/Topo, Cane, Cane/Papero, Gatto, Topo

TARZAN

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2-1	Croce, X, Luna, Croce
3-1	Linee Verticali, Linee Verticali, Labirinto, Mulinello
4-1	X, Luna, Triangoli, Croce
5-1	Triangoli, Triangoli, Luna, Linee Verticali
6-1	Mulinello, Labirinto, Croce, Triangoli

THE LAND BEFORE TIME

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
4	Giallo, Grigio, Blu, Grigio/Verde, Grigio, Giallo, Rosso
8	Rosso, Giallo, Giallo, Rosso/Grigio, Verde, Grigio, Verde
12	Grigio, Verde, Verde, Rosso/Verde, Grigio, Giallo, Blu
16	Rosso, Rosso, Giallo, Grigio/Blu, Rosso, Verde, Verde
20	Verde, Blu, Rosso, Verde/Giallo, Blu, Grigio, Giallo

SPIDER-MAN

PASSWORD

Venom	H4BBC
Venom sconfitto	GVCBF
Lizard sconfitto	BXBND
Venom e Lizard Man sconfitti	QVCLF
Laboratorio di Connor	G-FGN

LIVELLO FINALE

Selezionate Continue dal menu principale e inserite S8KR6 come password per arrivare al livello finale.

LIVELLO NASCOSTO

Dopo aver sconfitto Lizard, tornate in città e andate sempre a sinistra della mappa, oltre il Daily Bugle. Scendete in un tubo poi attraversate la piattaforma premendo ↓ + A. Ecco davanti a voi il livello segreto!

BATTAGLIA FINALE

Per arrivare direttamente alla battaglia contro il boss finale, inserite questa password: 99999.

UCCELLI AL POSTO DEI NEMICI

Se inserite B1RDY come password, tutti i vostri nemici saranno trasformati in volatili! Vi sembrerà di essere capitati nel famoso film di Hitchcock!!!

GBM-MAIL

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIÙ LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING - VIA VITORCHIANO, 123 - 00189 ROMA

Ciao a tutti, sono Giuliano e ho 16 anni e ho cominciato a seguirvi dal n. 9. Io sono in possesso di 2 giochi: *Pokémon Giallo* e *Pokémon Argento*, in tutti e due ho trovato un po' di difficoltà verso la metà, ma poi per fortuna li ho completati. Avrei delle domande da farvi:
1) Ho letto il vostro n. 10 e ho notato il GBA, potete annunciarmi qualche titolo dei primi giochi che usciranno?
2) Nel GBA ci sarà *Grand Theft Auto 2*?
3) Vorrei acquistare un gioco di macchine, finora quale mi consigliate?
4) In *Pokémon Argento*, precisamente a Celestopoli, sono andato al Promontorio dal nonno di Bill per rispondere ai suoi indovinelli e prendere le pietre rare (Idrica, Focaia, Tono, Foglia), ho risposto a ben 2 indovinelli, ma qual è il terzo Pokémon che mi chiede di vedere?
Grazie per aver letto la mia lettera! Un saluto dal vostro fan Giuliano.
P.S.: Pubblicatemi! Vi conviene! Altrimenti perderete un fan!!! Ciao!!!

Ciao Giuliano! Ci fa molto piacere accogliere un nuovo fan nella nostra rubrica della posta! Benvenuto ed ecco le risposte alle tue domande:
1) Ormai il GBA è arrivato anche in Italia, e puoi vedere sulle pagine dei nostri ultimi due numeri tutte le recensioni relative ai giochi di lancio! Tra i migliori ti segnalo anche in questa sede *Super Mario Advance*, *Tony Hawk's Pro Skater 2*, *Rayman Advance* e *F-Zero Advance*!
2) No, non ci sarà. Ma penso proprio che questa serie continuerà in futuro, e sicuramente avrà la sua parte anche sul Game Boy Advance.
3) Se parli sempre del Game Boy Advance, ti consiglio caldamente *F-Zero*, è bellissimo! Quanto al Game Boy Color, senza dubbio *Grand Theft Auto 2* è un gran gioco.
4) Ecco la lista dei Pokémon che devi mostrare al nonno di Bill per ottenere le pietre elemento: Lickitung (Pietrastante), Oddish (Pietrafoglia), Staryu (Pietraidrica), Growlithe/Vulpix (Pietrafocaia) e Pichu (Pietratuono).

Cara redazione di Game Boy Mania, mi chiamo Gabriel e ho 17 anni. Amo da impazzire leggere il vostro fantastico giornale. Possiedo molti titoli, ma quelli che più preferisco sono: *Wacky Races*, *Donkey Kong Country*, *Tomb Raider* e *Starring Bugs Bunny*. Vorrei porvi qualche domanda:
1) Ho assolutamente bisogno di qualche trucco (il passaggio di livello andrebbe benissimo) per *Metal Gear Solid* e *Wario Land 3*, potete fare qualcosa per aiutarmi?
2) C'è qualche gioco di Sonic in programmazione per il GBC?
3) *Tomb Raider* è strepitoso, ci sarà anche *Tomb Raider 2*?
Grazie di cuore per tutto. A proposito, vi conviene pubblicarmi e rispondermi, perché, per cause indipendenti dalla mia volontà, potrebbero arrivare Xena e Buffy per fare una strage...
Ciao da Gabriel

Caro Gabriel, eccoti pubblicato sulle pagine di Game Boy Mania, ma non credere che lo faccia perché ho paura di quelle due tipe lì che vorrebbero fare una strage! Nessuno lo sa, ma in realtà io so difendermi benissimo! Eh eh eh! Bene, ma adesso veniamo alle tue domande!
1) Allora, per quanto riguarda *Metal Gear Solid*, purtroppo non ci sono trucchi utili per rendere il gioco più semplice, ma soltanto per sbloccare nuove caratteristiche o modalità del gioco. Invece ho trovato qualcosa di utile per *Wario Land 3*! Ecco come ottenere delle vite extra: premi Start per mettere il gioco in pausa, poi premi 16 volte Select. Se lo farai bene, vedrai un quadratino che lampeggia vicino al numero delle tue vite. Tieni premuti A e B insieme e premi poi ✦ e ✦ per cambiare il numero.
2) La Sega svilupperà per Game Boy Advance, come avrai potuto vedere nello speciale di questo numero... e Sonic arriverà! Non per il Game Boy Color, ma per il nuovo gioiello targato Nintendo!
3) Ma certo che sì! All'E3 si è parlato anche di questo... il Game Boy Color vedrà arrivare anche *Tomb Raider 2*, in un prossimo futuro. E posso assicurarti che è più strepitoso del primo!

Cara redazione di Game Boy Mania, sono Mirko e ho 11 anni. Ho comprato da poco la mini console e per questo ho bisogno di alcuni consigli utili da esperti come voi.
1) Quando sarà possibile acquistare il gioco di *Dragon Ball Z*?
2) Vorrei se è possibile dei trucchi su *Pokémon Giallo*.
3) In *Pokémon Argento* si può catturare Lugia?
4) In futuro usciranno altri giochi riguardanti i Pokémon?
Spero che pubblicherete al più presto la mia lettera.
Mirko

Ciao Mirko, siamo felici di essere considerati da te degli esperti e faremo di tutto per non deluderti! Allora, sei pronto? Ecco le risposte che cercavi!
1) Il gioco di *Dragon Ball Z* è uscito in Giappone da un bel po' di tempo, ma non sappiamo effettivamente se uscirà anche in Occidente. È ovvio che lo speriamo vivamente, perché è molto divertente e bello... se avremo delle notizie in proposito, le comunicheremo subito sulla rivista, stanne certo!
2) Eccoti qualche trucco per *Pokémon Giallo*: se vuoi tentare di entrare gratis nella Zona Safari, fai così: porta con te meno di 500 monete e cerca di entrare. L'omino ti farà entrare ugualmente, anche se non hai abbastanza denaro. Gioca, esci e poi prova a rientrare. Chiedilo per tre volte e alla

quarta il custode accetterà di farti passare gratis, dandoti una sola Safari Ball! Se vuoi far danzare Pikachu, salta giù da un gradino facendoti seguire da lui (non è semplicissimo). Appena tocchi terra, resta fermo per qualche secondo, poi parla con il topo elettrico. Lo vedrai iniziare a ballare!

3) Certo che si può! Lugia si trova nelle Isole Vorticose, nella grotta dell'isola in alto a destra. Però per trovarlo devi prima avere Surf, Mulinello e l'Ala d'Argento, che ti verrà consegnata dal direttore della Torre Radio di Fiordoropoli quando lo salverai dal Team Rocket!

4) Sicuramente! Usciranno per il Game Boy Color (*Pokémon Crystal* è già uscito in America!), per il Game Boy Advance e naturalmente anche per il GameCube!

Iper, super, extramitica, insuperabile, ineguagliabile ecc.... redazione di Game Boy Mania (vi faccio così tanti complimenti perché siete simpatici), ho un grande dilemma (anche di più):
1) Mi consigliate di comprare prima il GameCube o il Game Boy Advance?
2) Del Game Boy Advance quale gioco mi consigliate di comprare giusto per iniziare (oltre a *Sonic*, che è assicurato!)?
3) Ci sarà un gioco di *Pokémon* per il Game Boy Advance?
Questo è tutto, come ultima cosa mi auguro per voi che ci sia un gioco di Samus per il Game Boy Advance o manderò a folgorarvi il mio Zapdos al livello 100 (poverini, voi non c'entrate niente, ma siete gli unici che conosco su cui "scaricare" la mia ira!)!
Arrivederci da Gianluca Farina (o ancora meglio Zapdos, preferisco!)

Caro Gianluca-Zapdos, visto che anche tu ci sei molto simpatico, ci affrettiamo senza indugio a risponderti!

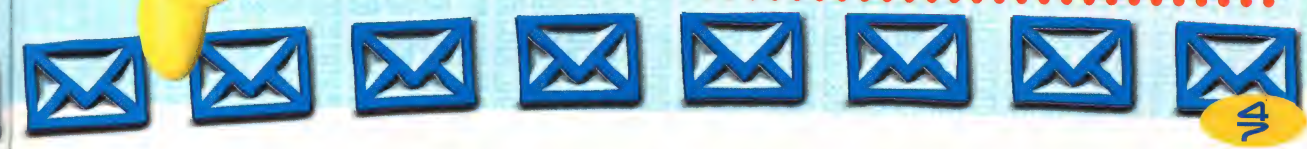
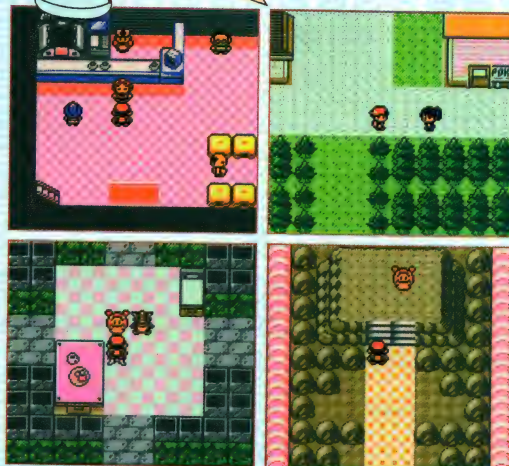
1) Senza neanche pensarci due volte, ti dico subito di acquistare prima il Game Boy Advance! Il GameCube in versione PAL non arriverà qui in Italia prima della prossima primavera, quindi ancora dovremo aspettare quasi un anno! Invece, il Game Boy Advance è già qui! Cosa aspetti ad accaparrartelo?

2) Per *Sonic* dovrai ancora aspettare un po', ma nel frattempo, se ti piacciono i platform, potresti divertirti molto con *Super Mario Advance* o con lo spettacolare *Rayman Advance*! Certo, anche *Tony Hawk's Pro Skater 2* non è da sottovalutare... aiutooo, che dilemma!

3) Certo che sì! È già in programmazione, e probabilmente mentre tu stai leggendo queste righe, il nuovo titolo *Pokémon* è già stato presentato al fantastico Nintendo Space World, la fiera giapponese della Grande N!

Spero di aver chiarito tutti i tuoi dubbi... e per fortuna (per noi poveri redattori!) posso anche dirti che non c'è bisogno di mandarci in "visita" il tuo potentissimo Zapdos, perché, come puoi vedere in questo numero, un titolo dedicato a Samus è già in programma per il mitico GBA! Basterà avere la pazienza di attendere!

POKÉMON: COSA NE PENSATE?

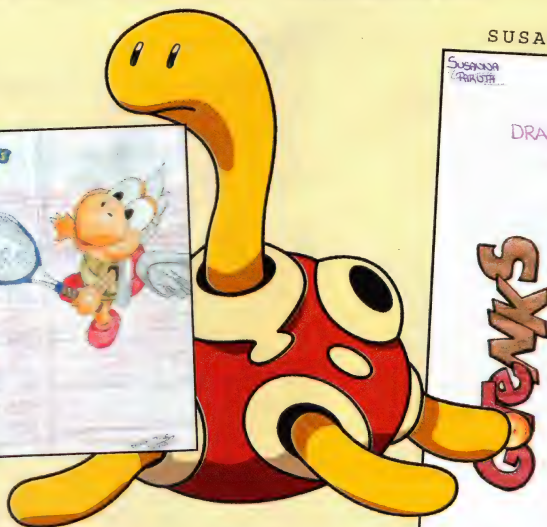
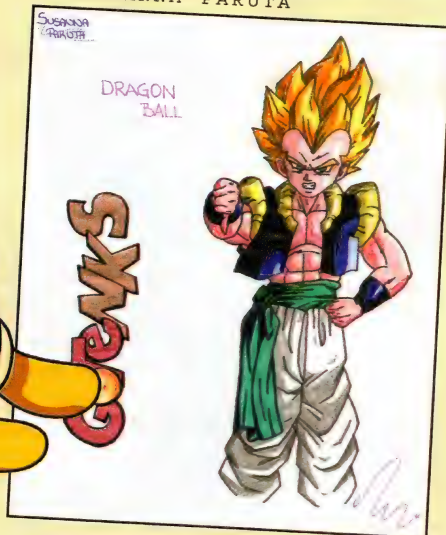
Che ne dite di raccontarci le vostre opinioni sul fenomeno Pokémon? I mostriciattoli tascabili vi piacciono da impazzire oppure non li sopportate? E perché? Se volete, potete scriverci tutto quello che pensate in proposito! Nel prossimo numero pubblicheremo tutti gli interventi più divertenti e interessanti... dite la vostra opinione nella posta di Game Boy Mania, lo spazio dedicato completamente a voi lettori!

LA BACHECA

DI GAME BOY MANIA!

Per mandarci i vostri capolavori speditели a:
GAME BOY MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Via Vitorchiano, 123
00189 Roma

Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. Visto il successo ottenuto, anche in questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... complimenti a tutti!

SUSANNA PARUTA

FRANCESCO IACOPINO

VALERIO DALLA VECCHIA

MARCO PEDORI

Ricordate che i vostri disegni più belli verranno messi in mostra e potrete ricevere un bellissimo regalo!

ARRETRATI

GAME BOY MANIA

Potete telefonare allo 06-33221250 per richiedere gli arretrati con carta di credito. Per avere informazioni sulle vostre richieste di arretrati, potete mandare una mail a: abbonamenti@playpress.com

Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a PLAY PRESS PUBLISHING - VIA VITORCHIANO, 123 - 00189 ROMA. Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a: Play Press Publishing - Via Vitorchiano, 123 - 00189 Roma.

Allegare in busta chiusa con la fotocopia del C.C. Postale n. 99353005 intestato a Servizio Arretrati Play Press Publishing - Via Vitorchiano, 123 - 00189 Roma.

RECENSIONI
R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster

RECENSIONI
Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball

RECENSIONI
Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel

RECENSIONI
F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding

RECENSIONI
Yoda Stories, M. Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, S.Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, R. Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters

RECENSIONI
M. Gear Solid, Wario Land 3, Wacky Races, J. McGrath Supercross, M. Tetris Challenge, T. Trouble, Bugs Bunny in Crazy Castle 4, Daffy Duck: Fowl Play, Speedy Gonzales: Aztec Adventure, Jim Henson's Muppets, Catz Dogz Your Virtual Petz Palz, Tony Hawk's Skateboarding, Game Boy Gallery 3, Wings Of Fury

RECENSIONI
Driver, Looney Tunes Collector: Martian Alert!, Pokémon Yellow, Puchi Carat, Spirou: The Robot Invasion, Pro Pool, NBA In The Zone 2000, Asterix: Sulle Tracce di Idefix, Winnie The Pooh, X-Men: Mutant Academy, Catwoman, UEFA 2000, Alfred's Adventure, Cool Bricks

RECENSIONI
Austin Powers Oh Behave!, Austin Powers Welcome to my Underground Lair, Disney's Dinosaur, Jeremy McGrath Supercross 2000, Daikatana, Perfect Dark, The Road to El Dorado, TOCA: Touring Car Championship, Buffy the Vampire Slayer, Roland Garros French Open

RECENSIONI
Thunderbirds, Cyber Tiger, Spiderman, Frogger 2: Swampy's Revenge, Tom & Jerry Mouse Attacks, Croc 2, Titus the Fox, F1 Championship 2000, Rugrats: Totally Angelica, Disney's Aladdin, MTV Sports Skateboarding, Pocket Racing, Tonka Raceway, Ultimate Paintball, MIB2: The Series

RECENSIONI
Donkey Kong Country, The Grinch, The Mummy, Monkey Puncher, Pokémon Trading Card Game, Paperino: Operazione Papero, The Jungle Book: Mowgli's Wild Adventures, Chicken Run, Robot Wars, Gift, Grand Theft Auto 2, Animorphs, Batman of the Future: Return of the Joker, Batman: Chaos in Gotham City, Inspector Gadget, Uno

RECENSIONI
Mario Advance, GT: All Japan Grand Touring Car Championship, Castevania: Circle of the Moon, Alone in the Dark: The New Nightmare, Mario Tennis, Star Wars Episode One: Obi-Wan's Adventure, Mat Hoffman's Pro BMX, The Mummy Returns, Walt Disney's Magical Racing Tour, Lego Stunt Rally, Buzz Lightyear of Star Command, Lion King: Simba's Mighty Adventure, Blade, Scooby-Doo: Classic Creep Capers, Dinosaur'Us

Nome ....
Cognome ....
Indirizzo .... **N** ....
Località ....
Cap ....
Prov. ....
Data di nascita ....

Scelgo di pagare con
☐ versamento su CCP
Carta di Credito ☐ Carta SÌ ☐ American Express
N. ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
(per favore riportare il numero della Carta indicandone le cifre)
SCAD. ☐☐ ☐☐
Firma del titolare

ARRETRATI Game Boy Mania

Game Boy Mania N.	Numero di Copie	Prezzo

Spese Postali ....
Totale ....

GAME BOY MANIA

Sul prossimo numero della vostra rivista preferita:

POKÉMON CRYSTAL

La nuova versione dell'avventura dedicata ai mitici mostriciattoli tascabili è arrivata in America! Scoprite con noi tutti i suoi segreti in una esclusiva anteprima!

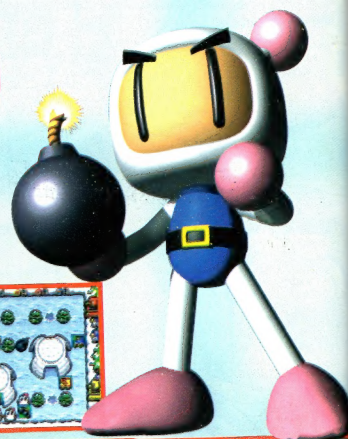
TOMB RAIDER: CURSE OF THE SWORD

È lei, l'avventuriera più famosa del mondo, la concorrente di Indiana Jones... è Lara Croft, ed è tornata! E noi vi racconteremo tutto del suo nuovo gioco per Game Boy Color!

BOMBERMAN TOURNAMENT

Un mito della storia dei videogiochi fa il suo ingresso trionfale sugli schermi del Game Boy Advance!

CHU CHU ROCKET

Il Game Boy Advance ottiene il suo primo gioco sviluppato dalla Sega! E vi assicuriamo che è un vero spasso! Siete pronti a salvare i poveri topini dall'assalto dei gatti, nel più frenetico puzzle che si sia mai visto?

POKÉMON ORO E ARGENTO

La nostra guida continua imperterrita, per darvi tanti consigli utili... Siete pronti a diventare i migliori allenatori di Pocket Monster del mondo?

TRUCCHI E CODICI PER DIVENTARE CAMPIONI DI POKÉMON!
Numero 9 • L. 6.000
POKÉMON WORLD
POKÉMON ORO E ARGENTO
Continua la nostra super guida
Pokémon Crystal
Tutti i segreti
della nuova versione!
ve sfide in arrivo!
esclusiva
tutto quello che c'è da sapere
sul mondo dei pokémon:
VIDEOGIOCHI
GADGET
POKEMON CARD GAME
SERIE TELEVISIVA
in una sola rivista!
UN NUMERO IMPERDIBILE IN TUTTE
LE EDICOLE A PARTIRE DAL 5 AGOSTO!